キャラクター名
矢嶋 桃哉(ヤジマ トウヤ)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	35 %
出自	名家の生まれ	経験	前世の記憶	邂逅	先輩

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	2			5
感覚	0	0	1			1
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	34
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	11
全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣（0-99）	白兵	5r+2	6	7		
氷炎の剣（100-159）	白兵	5r+2	6	8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
紅い鱗（思い出の一品）	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
達人	P	N		
記憶の中の自分	P 感服	N 憐憫		
記憶の中の青年	P 憧憬	N 疎外感		
瑞樹 晴明	P 友情	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P： 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
クイックモーション	1							
効果：								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果： 白兵武器作成								
コンセ：ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： C値-[LV]								
急所狙い	5	2+2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 判定ダイス+2、攻撃力+[LV*2]+5								
コンバットシステム	1							
効果：								
フェイタルヒット	3	4	オート	至近	自身	自動	100	
効果： ダメージ+[LV]D、1回/ラウンド								
武芸の達人	2							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

生まれは由緒正しき剣道流派、兄が二人・姉が二人の末っ子。だから何になるっていう話だが。
頭がいいと言われて育った。生まれたときから処理速度が凡人とは違うのだから当然だが。
最初はFHの刀光剣影のセルに所属していたが、片割れを喪った彼についてUGNに寝返る。
それによりUGNの監視に置くためにチルドレンにさせられるが、そこで瑞樹晴明と出会い、友人となる。

俺には前世の記憶という名の、別人の記憶がある。彼の過ごした一分一秒をまるで体験したかのように覚えている。
全く同じ名前で、全く同じ生まれの、いわゆる先祖の記憶に近いのかもしれない。
しかし彼が持っていたのは平凡な剣の腕だけで、「力」は持っていなかった。
この持たぬ力を学ぶために島の外へ旅に出た。しかし彼には何かが宿ることなどなかった。
自身の持たぬ力を持つ青年にあった。人とは違う雰囲気を持つその彼の背をずっと追いかけていた気がする。
彼の正体は何だったのか、それを想うとなぜか記憶が霞むのだ。

あんたの強さを知れれば、俺はもっと強くなれるのか？