キャラクター名: ネモフィラ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	6	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	0		あこがれる冒険者がいる		
			有名人からけなされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	1		13	2
		敏捷度	7	2		16 + 2	3
体	10	筋力	11	3		24	4
		生命力	10	3		23	3
心	4	知力	4	1		9 + 2	1
		精神力	10	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
専用武器	50
専用装飾品	50
専用装飾品	50
専用スカウト用ツール	20
多機能ブラックベルト	20
幸運	

名誉点 所持 170 /合計 360

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	8	9	10
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シンプレート グラップラー専用。キックを強化 魔法の武器化	1H#	15	0	2d+ 8	11	12	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石(3点)x50	○□□○□□
A級カード(緑)x25	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者キット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2820 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
58

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足	
その他 信念のリング	

装備品	説明
左手 叡智の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ

「ふむ、道が分かれていますね。皆さん、どうされますか？　意見があればお願いします」
「自分に命令できるのは主人だけです。それ以外の行動指針は自らで決めさせてもらいます。たとえそれが地獄に通じる選択だったとしても、自分自身で決めた道を後悔するはずがありませんので」

丁寧で朗らかな好青年だが、自分の意志はしっかりと持っている。そのにこやかで可愛い顔から信じられないくらい強固な意志を持っているため、負けず嫌いというよりもはや…。屈託ない笑顔の裏に、一人前の戦士の顔を持つ、いわば主人公気質の持ち主である。

けれども、彼は元々物覚えが悪く、不器用で、親からも見放され、奉公に出されたという経緯を持つ。
決して才人ではなく、器量も悪く、それでも彼はあきらめなかった。たとえ限界があるにしても、せめて最後まで足掻かせろ、と。
誰からけなされようと、みじめに這いつくばろうと、彼は彼自身のために――生き抜くために、戦い続けるのである。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟