

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	12
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	女
称号クラス				年齢	11
種族	フィルボル			境遇	義理の親
出自 (効果)	英雄			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	18	21	7	9	13	21
ボーナス	3	6	7	2	3	4	7
クラス修正	0	3	1	1	1	0	2
他修正							
能力値	3	9	8	3	4	4	9

HP	112
MP	101
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シュリケン	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	シュリケン	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	セブングブ								
能力値			9	0	8	0	4	12	8
スキル	スペシャライズ		5	5					
その他	ウェポンフォーカス			5					
総計(右)			14	16					
総計(左)			14	16	9	4	4	12	8
総計(両)			14	22					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4	1		5	+ 3 d
トラップ解除	9	1	2	12	+ 3 d
危険感知	4	1		5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	5	所持金:	48795	預金・借金:	
最大重量:	16				

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に幸運基本値+3								
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビテクスタリティ	1	-	パッシブ	-	-	-		短剣・鞭
効果: 右手と左手に指定された種別の武器を装備していれば、その二つの武器の命中、攻撃力、行動修正を合計し、種別をすべて備えた『装備部位: 双』の一つの武器として使える。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								
イメージボディ	3	5	セットアップ	-	自身	魔術		
効果: 回避判定の達成値+SLx2する。この効果はラウンド終了まで継続する。								
アームズマスタリー・短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		短剣
効果: 短剣による命中判定+1D								
スペシャライズ・短剣	5	-	パッシブ	-	自身	-		短剣
効果: 短剣の命中判定&ダメージ+SL								
ストライクスロー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 投射した際の射程に+10mし、ダメージ+『SLx4』。								
スイングダガー	1	5	効果参照	-	自身	自動		短剣
効果: 投射による攻撃と同時に使用。投射した武器は自身の手に戻り、装備品になる。メインプロセス終了まで持続。								
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-		隠密
効果: 攻撃の命中判定+1Dし、ダメージに+(SL)Dする。								
バーストブレイク	3	-	メジャー	20m	範囲(選択)	精神		シナリオ1回
効果: 対象に特殊攻撃。この攻撃の命中判定は『精神』となり、ダメージは『2D+SLx10』(貫通ダメージ)となる。この攻撃に対するリアクション判定は必ず失敗となり、タイミング『リアクション』のスキルやアイテムも使えない。								
ミラーアタック	1	-	判定直後	-	自身	自動		
効果: 攻撃の命中判定直後に使用。フェイト3点消費。その命中判定で振ったダイスのうちの1つの出目を6に変更する。その結果、6の目が2個以上になればクリティカルになる。								
ラストラック	3	10	判定直後	-	自身	自動		シナリオ3回
効果: 判定直後に使用。その判定で振ったダイスのうち、SL個以下の任意の数を降りなおし、その結果、6の出目が2個以上になればクリティカルになる。								
フォーチュンヒット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器攻撃のダメージ+『幸運』								
ビッグバン	1	-	バーストブレイク	-	自身	-		
効果: 『バーストブレイク』3必要。バーストブレイクと同時に使用。そのダメージに+『CLx5』する。								

分身と投射攻撃が得意な小さきシノビ。

歴史上に名を遺した『ニンジャ』の血を色濃く受け継いでおり、フィルボルのシノビとして本来は闇の住人となるはずだった。しかし、彼女の本当の両親は、ランは光の世界で生きてほしいと言う願いのもと、物心つく前に義理の両親へと預けた。ただ、その義理の両親がクナイや手裏剣を飾るほどのニンジャマニアだったせいで、奇しくもランはシノビの冒険者となった。

シノビ特有の素早さやトリッキーな戦術が得意で、分身の術は歴代のシノビをも欺ける。…と本人は言ってるが、実際は分身の一つ一つが本物と少し違う部分があるため、未熟さは隠せない。だが、一瞬の隙が勝負を決するシノビの世界では、未熟な分身であっても魔物に非常に効果的なのである。それが余計に彼女の自信をつける原因になってるのだが。

また、子供っぽい部分もあり、多少ムキになったり、甘いものにホイホイつられたりする。迷子にならないように気を付けたし。

余談だが、フィルボルゆえの身長の高さと体の成長にコンプレックスを抱いている。うっかり『ちっちゃい』なんて言ったら泣きながら暴れるため、禁句である。

「だーかーらー、ちっちゃいっていうなー！」(byラン)

