□キャラクター名 □ プレイヤー名										٦ 🗀	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ					
零華										ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-							
										効果	:			非オー	-ヴァード	のエキスト	ラ化							
サラマンダー ワークス UGNエージェントA カヴァー										1	リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100						
ウロボロス								効果		-		-	_ コスト分の)HPで復活			1							
オプショ	ナル						齢				性別					コンセントレイト	2	2	MJ	_	-	_	-	
覚醒			真怒		衝動			闘争		初期侵食率		· 率 33 %		効果	:									
出自					経販	•					発 近				┪ <u> </u>	フレイムタン	1	2	MJ	視界	-	対決	-	
ЩН					7至3	<u>:</u>				72	五 /0				効果				フェクトを組み [、]					3
基本値		ワークス ボ-		ーナ	ーナス 成長		他修正		能力值		HP 31		31	1 📖	氷炎の剣	3	3	MN		自身	目動	-		
肉体		3	1		0					4		行動値		5	効果						[フェクト		1	T
感覚		1	0		0					1		非装備時	_	5	1	地獄の氷炎	5		MN				リミット	
精神		3	0		0					3		戦闘移 重	_	10	効果				み合わせて使う					+SL*3
社会		1	0	+	0					1	_	全力移動	_	20	1 -	ポルターガイスト	1	4	MN		自身			
														効果	効果: 武器を1つ選択する。自身の攻撃力に+その武器の攻撃力							т.		
肉体				覚			精神				社会				_ ★									
技能	SL	修正	_		SL	修正		技能	SL	. 修正		支能	SL	修正	効果	:								
白兵	5		射					R C	1			き渉]									
回避	1		知算	覚			j	意志				間達	3		効果	:								
運転:			芸術:				知識	:			情報:	UGN	3											
運転:			芸術:				知識	:			情報:				効果	:								
運転:		芸術:			知識:		:			情報:														
運転:			芸術:				知識	:			情報:				効果	:								
運転:			芸術:				知識	:			情報:													
架纸	・コンオ	<u> </u>	能力(能力 命中値 G値 攻撃			ケ軽力	り射程・メ							効果	:								
TEVTIE	`	HE/J	0	- 0	, IIE ->	X手/J	オンイ土							+										
															効果	:			_		_			
															+									
															効果	:					_			T.
															_									
防具 価格 装甲 回避 行動 メモ									効果	:														
所持品													:	0										
D17														1										
							$\dashv\vdash$	対象 感情(pos) 感情(neg) タイ オラマ						91,22	-									
								対象 窓情(pos) 窓情(neg) _{タス} ^{海東} 究極のゼロ P N						タスパッ	-									
			+										-											
							$\dashv\vdash$	1 11							-									
							$\dashv\vdash$	' ''							-									
							$\dashv\vdash$								-									
							$\dashv \vdash$	P N							4									
							$\dashv igdash$	P N					4											
			<u> </u>					P N					J											
										0	Et io	·····································		٦										
							最	大財産P: 8 残り財産P:																