キャラクター名
甲 一三 （きのえ かずみ）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー バロール	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル	エグザイル	年齢	14	性別	♀
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自	待ち望まれた子	経験	純粋培養	邂逅	平凡への反発

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	3			6
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	35
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	2		知覚			意志		1	調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
混沌なる者の槍	白兵	6r+2	4	12		2種類以上のｼﾝﾄﾞﾛｰﾑｴﾌｪｸﾄを組合せている場合判定ﾀﾞｲｽ+3個。他の武器は装備できない。
		0				
■ｺﾝﾎﾞ/■		0				
▼59以下		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ｳｪﾎﾟﾝｹｰｽ：混沌なる者の槍	
思い出のひと品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘用人格(ビサイド)	P	N		
FD	P 信頼	N 隔意		
リッパー	P 執着	N 敵愾心		
剛力三柱(ケルベロス)	P 好奇心	N 不安		
藤巻	P 感服	N 侮蔑		
アイシクルランス	P 執着	N 不安		
ビサイド	P 信頼	N 食傷		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
UI:混沌なる者の槍	2							
効果：	装備参照							
斥力跳躍	2	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：	移動+[Lv*2]m							
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	-	
効果：	ｸﾘ値-Lv(下限7)							
巨人の斧	2	3	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵,射撃	-	
効果：	攻撃力+[Lv*3],攻撃判定ﾀﾞｲｽ-2個							
炎の刃	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵,射撃	-	
効果：	攻撃力+[Lv*2]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

N市のUGN支部所属のUGNチルドレン。
ドイツUGN研究開発部が作り出した子。
出生時名称はアー・ドライツェーン。
トライブリードの実験体の１つであったが、レネゲイド侵食速度が早く不安定との評価により
不採用として各国支部へ払い降ろした１つ。

純粋培養されており、実験環境の中幼少期育ったため感情が希薄。
実験に関しても、払い下げられた（本人は知らないが）ことについても特に何も思っていない。
何のために生まれて何のために生きるのか、今を生きることで熱い心を燃やしている