キャラクター名: ヨシュア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	7	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	2670		命を助けられた事がある		
			己に何らかの誓いを立てている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	5		21 + 2	3
		敏捷度	6			13	2
体	7	筋力	10	3		20 + 2	3
		生命力	7	1		15	2
心	7	知力	12	5		24	4
		精神力	4	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マギテック	2		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	10	9	10

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バリスタ改（専用武器） 射程40m。専用武器（命中力判定時に器用度+2）。必要筋力-3（9000G）。	2H	22	-1	2d+ 10	10	15	47										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	戦闘特技「狙撃」使用時に命中力+2
顔	
首	
背中 マギスフィア（大）	魔動機術の行使に必要
右手 怪力の腕輪	能力増強の腕輪
腰 えびら	矢、太矢を合計24本まで収納（要：武器習熟Aボウ or クロスボウ）
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	能力増強の腕輪

その他メモ

冒険に出た理由：盗族を倒すため

田舎町出身の射手。元々は猟師を生業としていて、幼馴染と共に弓術の腕を磨き続けていた。
だが、幼馴染と狩猟に行っている最中に盗族に襲われ、その幼馴染は帰らぬ人となる。
彼の命も奪われようとしてた時、運良く冒険者が通りかかり彼は命を救われた。
それ以来彼は人族を襲う盗族を憎むようになり、持ち前の弓術の腕前を生かして冒険者稼業を始めた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ヨシュア

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
普段着	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
▼消耗品	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
魔晶石（３点）x4	○□□○□□
撤甲太矢（12本）x2	○□□○□□
魔法の太矢x2	○□□○□□
	○□□○□□
▼消費済（金額計算用）	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□

所持金 20027 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
「バリスタ」専用武器化	50
「えびら」専用化	50

名誉点 所持 172 /合計 272