キャラクター名: ローナ・テルコンタル

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	女	年齢	250
冒険者Lv	3	経歴	近所では一番の物知りだった		
経験点	350		知り合いに生き返った人がいる		
			大きな遺跡を発見したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	2			12	2
		敏捷度	9			19	3
体	5	筋力	2			7	1
		生命力	8			13	2
心	11	知力	6			17 + 1	3
		精神力	8	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
レンジャー	1		
セージ	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1　魔法の発動体	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1094 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
22

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	4			

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知性の指輪　知力1向上、破壊時一時的に13点上昇
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由：神になるため

エルフの小さな村のコミュニティで賢者（村での役割としては薬師）として永い年月ふんぞりかえって暮らしていたが、調子に乗りすぎた結果「私は神になる」などと言い出して村を出た。
年の割に精神が幼く、また不器用で荒々しいが、その知識量だけはそれなりにある（だが決して賢者などと言えるレベルではない）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟