

キャラクター名 オネスト プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	11	経歴	知らぬ		
経験点	0		存ぜぬ わからぬ		

技	16	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	2	7		25	4	グラップラー	10		
		敏捷度	3	9		28 + 2	5	スカウト	11		
		筋力	8	7		22 + 2	4	エンハンサー	1		
体	7	筋力	8	7		22 + 2	4				
		生命力	8	5		20	3				
心	4	知力	12	2		18	3				
		精神力	5	9		18	3				

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	武器習熟S/格闘	IB31 p
投げ攻撃	225 p	飛び蹴り	IB38 p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
両手利き	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
二刀流	IB30 p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェボン	
パラライズミスト	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

名誉アイテム	点数
踏み倒し	400
真・ブラックベルト	80
コート専用化	50
名誉点所持 470 /合計 1000	

技能	基本 基本追加			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	10	14	15	14
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート	5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	16	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12												
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12			
トンファー	1H	5	1	2d+ 15	10	17	15													
アクセルグローブ	1H#	5		2d+ 14	10	17	20													
				2d+																

一般装備品	(消耗チェック)
初期	○□□○□□
踏み倒し	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 1590 G	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 16	4	70

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 16	2d+ 14	2d+ 20	18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 恨みの鉢巻	LL91
耳 ウサギのピアス	聞き耳+2
顔 ひらめき眼鏡	探索+1
首 背水のネックレス	
背中 サバイバルコート	
右手 怪力の腕輪	
腰 真・ブラックベルト	
足 身守りのサンダル	LL99
その他 匠の指輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	

その他メモ		自動失敗
逃亡GM -> 10d = [2,1,5,4,3,4,2,4,6,6] = 37		チェック
00:02 (doushi) 逃亡GM -> 10d = [2,3,5,3,5,3,6,6,4,1] = 38 ○		□□□□⑤
00:02 (doushi) 逃亡GM -> 10d = [3,3,1,2,1,4,6,1,1,4] = 26		□□□□⑩
サブりは全採用で絡み、防御ファンブル使います		□□□□⑮
博物館の使用は個人で持っているものに限定してください		□□□□⑳
流派の使用は上記に反しなければ認めます		□□□□㉑
第2信仰NG、蛮族基本NG、取引不可NGをお願いします		□□□□㉒
デモルラの(×)魔法は周りと空気読んでください		□□□□㉓
追加経験点経験点53000点		□□□□㉔
所持金10,000ガメル(初期含め)		□□□□㉕