

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	25	20	8	18	18	9
ボーナス	3	8	6	2	6	6	3
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	4	11	6	2	8	6	5

HP	125
MP	128
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	20		10					
左手									
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	大地のローブ					5			
補助	ローグマント					4			
装身具									
能力値			11	0	6	0	6	14	9
スキル									
その他									
総計(右)			12	10					
総計(左)			12	0	6	10	6	14	9
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 11
 所持金: -4600
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
インバナム	3	6	攻撃時					
効果:	1点でも通れば、毒L3							
ガンプレイ	3	4	セットアップ	10				
効果:	精神対決 判定+6 逆上与える							
アームズ 魔道銃	1		パッシブ					
効果:	命中+1D							
インタラプト	1		オート				1回	
効果:	スキル打消し 1シナ1回							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果:	回避+1D							
ピアシングストライク	3		ダメ前					
効果:	ダメージ+3D							
フェイント	1	4	マイナー					
効果:	対象のリアクション-1D							
ドッチムーブ	5	2	回避判定					
効果:	回避+7							
サブライザル	5	4	隠密メジャ					
効果:	命中+1D ダメージ+5D							
サドンインパクト	1	9	サブライザル				1回	
効果:	物理魔防無視 シーン1回							
シャドウストーク	1		パッシブ					
効果:	移動しても隠密解除されない							
ランナップ	1	4	セットアップ					
効果:	移動 離脱を行う							
ビースティング	1	4	メジャー					
効果:	命中+2D							

セットアップ ガンプレイで挑発かランナップで移動離脱を行う コスト4
 隠密攻撃 前ターンメジャーで隠密か エンゲージしていないときにディストピアコス3でマイナー隠密
 マイナーでフェイント メジャーでサブライザル 命中+1D ダメージ+5D リアクション-1D コスト8
 インバナム4やサドンインパクト9やピアシング3ダメ3Dも可能
 通常攻撃
 マイナーでマジックバレット メジャーでダブルショット9 ピアシングストライク3 ダメージ+10+3D 魔法攻撃 二回攻撃 19
 マイナーでポーション飲む 射撃に対して命中でリアクションする3 スキル打ち消す HP半分くらいでマイナーで回復する リアクション回避+7する2

