

キャラクター名 ドルベ	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(水氷+3)、石化の視線、毒の血液		
生まれ	神官	性別	男	年齢	14歳
冒険者Lv	9	経歴	空を飛んだことがある		
経験点	1230		記憶がない ある団体の代表 ( ) だった		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	7	2	22 + 2	4				
体	8	敏捷度	12	1		19	3	プリースト/アーマー	3		
		筋力	5	2		15	2	エンハンサー	2		
心	9	生命力	6	6		20	3	アルケミスト	5		
		知力	12		3	24	4	ライダー	7		
		精神力	6	4		19	3				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
かぼう	1B36 p		p
マルチアクション	1B39 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
魔力撃	1B39 p		p
頑強	1B29 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
高所攻撃	
チャージ	
HP強化	
騎獣強化	
超高所攻撃	
人馬一体	
特殊能力開放	
クラッシュファンク	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
パークメール	
ディスペルニードル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	13	12	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	12	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
斬鉄剣 専用化、器用+2	2H	15	1	2d+ 14	10	13	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 12	6	79
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 11/×	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 12	30	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	眼鏡
首	
背中	ハーフマント マントは必須
右手	器用の腕輪 バリアラピ s
腰	ブラックベルト
足	
その他アーマーの聖印	専用化

装備品	説明
左手	アルケミーキット 専用化 デュエルディスク k

その他メモ	自動失敗チェック
<p>経歴あと2つ→田舎で育った(バリアン世界)、蛮族に忘れられない傷を付けられた(ベクター?もしくはドン千絶許)</p> <p>一般技能: ハウスキーパー2、レイバー3、グレイヴキーパー3 (ドジってハウスキーパーは上手くなかった)</p> <p>(版權模擬のベクターの経歴参照) ああいった本編的なことがきつと多分メイビーテラスティア大陸以外のラクシアのどこかであった後転生して今に至る。</p> <p>だが今に至るまでの記憶が曖昧で、いつの間にか一緒にいたベガサスのマッハとともに放浪中。</p> <p>何かとても大事なものを探しているような気がするのでそれを求めている。もちろんナッシュである。</p> <p>なお今世での記憶がないのは別に前世のあれこれとは関係なく単純にバジリンとして生まれて迫害と実験の末の事故。きつと衝突事故でも起こした。</p>	<p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p>

