

キャラクター名 プラム

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	ステーション	暗示	幸福
サブクラス	ステーション	寵愛点	12

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
HO1の記憶のかけら	ナイショ
血の宴	金臭い真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。あなたはなぜこんなところにいるのだろうかひょっとして…？
かれがすべて	私は身体をいじられ、心臓をいじられ、私はゴミだった いやなこと、よくわからないことも沢山された、ゴミだった ゴミのいた建物が崩れる時に、俄に手をひかれて、私は私を知った
らくえん	誰も助けなかった私を、俄に助けてくれた 毎日寝れない手、まじく無い顔、あなたかたことば、やさしいことば たくさん喜びとたくさん感謝を知り、彼は私の世界だった 私はようやく救われて、ここは楽園に違いなかった

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
モカ	執着	3 ①②③④⑤		
かりん	保護	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		1 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	対象のほかの姉妹の次アクションのコストを-1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0-2	妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自分が受ける
サブクラス		失敗作		オート			
頭		カンフー		オート			
腕		合金トランク		ダメージ	0		
腕		名刀		アクション	2		白兵攻撃 2 + 切断 攻撃判定+1
頭		よだれじた		ジャッジ	2		妨害1+転倒
胴		うじむし		オート			ターン終了後
腕		たからもの		オート			ぬいぐるみ