

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|----------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 10 |
| サポートクラス | ベルセルク | Lv.1: | グラディエーター | 性別 | 男性 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 19 |
| 種族 | ドゥアン | | | 境遇 | 平凡 |
| 出自 (効果) | 闇ギルド | | | 目標 | 正義 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 30 | 8 | 23 | 6 | 22 | 9 | 7 |
| ボーナス | 10 | 2 | 7 | 2 | 7 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 2 | 1 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 12 | 3 | 8 | 2 | 8 | 3 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 159 |
| MP | 65 |
| フェイト | 6 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-----|-------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | タバール | 至近 | -2 | 15 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | タバール | 至近 | -2 | 15 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | | | | | | | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | | | | | | |
| | 能力値 | | 3 | 0 | 8 | 0 | 3 | 16 | 17 |
| スキル | | | | 45 | | | -3 | | 5 |
| その他 | 手入れ道具 | | | 1 | | | | | |
| | 総計(右) | | 1 | 61 | | | | | |
| | 総計(左) | | 1 | 61 | 8 | 0 | 0 | 14 | 22 |
| | 総計(両) | | -1 | 76 | | | | | m |
| | ダイス数 | | 6 d | 3 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-------------|--|
| ポーションホルダー | |
| メガMPポーション*1 | |
| メガHPポーション | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 9
 最大重量: 30
 所持金: 3900
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|-------------------------------|-----|-------|----|----|----|--------|----|
| タフネス | ★ | - | パッシブ | - | - | - | | |
| 効果: | 有角族、作成時に筋力基本値+3 | | | | | | | |
| バッシュ | ○ | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果: | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| アームズマスタリー:斧 | ★ | | パッシブ | | 自分 | | | |
| 効果: | 命中+1d | | | | | | | |
| エキサイトバレル | ◇ | | パッシブ | | 自分 | | | |
| 効果: | 決戦可能白兵ダメージ+SL+1d | | | | | | | |
| バトルインセル | ★ | | パッシブ | | 自分 | | 頭胴無し | |
| 効果: | 命中ダメージ+1d | | | | | | | |
| グレイバトラー | ★ | | パッシブ | | 自分 | | | |
| 効果: | ネームド賞金首命中回避+1d | | | | | | | |
| ラストスタンド | ★ | | パッシブ | | 自分 | | 決戦シナリオ | |
| 効果: | HP1で耐えバステ無効 | | | | | | | |
| 秘奥義 | ★ | | 攻撃時 | | 自分 | 自動 | シナリオ | |
| 効果: | 白兵ダメージ+CL*10 | | | | | | | |
| ソウルオブベルセルク | ○ | | パッシブ | | 自分 | | ベルセ斧 | |
| 効果: | 命中固定値消失、命中+2d 攻撃力+SL*5 自防御-15 | | | | | | | |
| ディルヘイド | ○ | | パッシブ | | 自分 | | ベルセ | |
| 効果: | HP+SL*5 | | | | | | | |
| ベルクバルト | ★ | | パッシブ | | 自分 | | ベルセ斧 | |
| 効果: | 武器攻撃ダメージ+筋力 | | | | | | | |
| レイズオブベルセルク | ★ | | パッシブ | | 自分 | | ベルセ斧 | |
| 効果: | 攻撃力+5 敵防御-10計算 | | | | | | | |
| 無双撃滅 | ★ | | パッシブ | | 自分 | | ベルセ斧 | |
| 効果: | 片手斧両手持ち攻撃力加算 自防御-5 | | | | | | | |
| ストロング | ★ | | パッシブ | | 自分 | | | |
| 効果: | 白兵攻撃+3 | | | | | | | |
| 奥義 | 1 | | DR直前 | | 自分 | 自動 | シーン1 | |
| 効果: | ダメージ+SL*2d | | | | | | | |

両親ともに闇ギルドで暗躍する。
 最初は黙ってただ手伝いもしていた。だが彼は気付いていた。こんな事をしていても何も生まれない。
 両親もそう思っていた。だから親は子をこんな仕事に就かせてはいけないと希望を元に、「自分の正義を探す」旅に出ると彼はコニオンへと渡る。正義の為、生きるため。

