キャラクター名

きょくげいオートマトン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	16
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート			煉獄にいるなら、行動値がマイナスでも最大まで回復してよい
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃を全体攻撃にする　自身はダメージを受けない
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバーつをラピッドで使用してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		ハット		オート			壊れた場合たからものへの狂気点+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵肉弾ダメージ+1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0〜2	白兵攻撃1+転倒or白兵攻撃1+切断
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	任意の基本パーツ1つを損傷　白兵・肉弾ダメージ+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1