

キャラクター名 遊星 最果 (ゆうせい さいはて) プレイヤー名 \_\_\_\_\_

シンドローム	エンジェルハイロウ オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション	エグザイル	年齢	17	性別	女
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自	安定した家庭	経験	永劫の別れ	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	1	0			1	行動値	20
感覚	4	0	3	2		9	(非装備時)	20
精神	2	0	0			2	戦闘移動	25
社会	2	0	0			2	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ミドル1発目	射撃	9r+3		2		憎悪付与
ミドル2発目	射撃	9r+3		2		
全のせ	射撃	9r+3		2		憎悪付与

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0	
クロスボウ						
ロイス		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス	消費
		古代種	P	N		
		家族	P 幸福感	N 隔意		
		モカ	P 執着	N 恐怖		
		永遠の花	P 好奇心	N 偏愛		
			P	N		
			P	N		
			P	N		
最大財産P:	4	残り財産P:	0			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:オルクス	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv (下限7)							
ブレインハック	1	10	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果:	EA68、命中でパッドステータス憎悪付与、対象はあなたがシーン内から一人選択する。							
異形の祭典	3	3	メジャー	-	Lv+1体	対決	-	
効果:	EA65、対象を[Lv+1]体に変更。							
空間歪曲射撃	3	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果:	EA98、射程を視界に変更。この攻撃に対するガード値-5する。							
事象固定化	1	4d10	メジャー	-	-	対決	120	
効果:	EA102、このエフェクトと組み合わせて与えたパッドステータスは、エフェクトでは回復できない。クリンナッププロセスの最後に自動的に回復する。							
フラットシフト	1	0	メジャーアクション	-	-	-	0回	
効果:	LM116、組み合わせたエフェクトの上昇する侵食率を0にする。							
環境適応	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	EA71、宇宙空間でも生きていける。							
真昼の星	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:	EA27、真昼でも星がしっかりと見える。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

普通の女子高生。平凡な家庭に生まれて成績も、容姿も、特に目立ったこともないごく平凡な女。

小さい頃に飼っていたペットの猫の「モカ」が死んで、それから子供ながらに「いつかくる終わり」についてずっと考えていた。一生懸命頑張っても、頑張らなくても、平等に死は訪れる。私は、きっと何も成し遂げずに死んでいく。なんの記憶にも記録にも残らずに。いつしか世界は終わる。この世界の歴史も、この宇宙も全て消えていく。そう思うと、何もかもがつまらなく思ってしまう。私はどうしてこの世界に生まれたの？この世界に終わりがある意味って？考えても考えてもその答えは出ない。時間は有限で、私はただの平凡な女子高生だった。いつ死ぬかもわからないこの先でその答えは見つかるとは思えなかった。だから私は「永遠」に憧れる。この世界、宇宙の果てまで、どこまでも見たい。終わりのない旅がしたい。その旅の最果てに、私という存在の答えを、生まれてきた意味を、「終わり」の意味を見つけ出せると私は思うんだ。

戦闘スタイルは、弓道部の弓を使った射撃攻撃をするが、たくさんの平行世界の結果を全てこの世界に結果として残す。そして、その攻撃は「永遠」への憧れを持った最果の思考が侵蝕して、対象の脳内にまでそのイメージを植え付ける。その攻撃を受けた者はそのイメージにより、「永遠」への恐怖が増長し幻覚を見る。何億年も自分が何もない空間で漂うビジョンが脳を支配する。終わりのない恐怖が対象を襲い、その悪夢から目覚めるために自分へ攻撃をすることになる。このイメージは未来の「最果」が現在の最果に向けて飛ばす「永遠」や「終わり」というものの答えなのかもしれない。だが、現在の最果に届くことはないだろう。この地球のすべての生き物が死に絶えても、地球が粉々になっても、何もない宇宙に放り出されても、ずっとずっと永遠に終わりのない旅を最果は続ける。

ハンドアウト PC1