キャラクター名

せかんど

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	1	1
改造	1	3	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ふぁすと	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	RDJ打消し
メインクラス		銃神		オート			射撃出目+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃出目-1　コスト-1
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中白兵射撃を修復可能
サブクラス		殺劇		オート			同カウント対象出目+1ダメ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　砲撃射撃のみ
頭		おおあな		ジャッジ	0	0-3	妨害1　自身対象のみ
頭		カルマプロセッサ		オート			被狂気点1無効化可、このパーツ損傷
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃1　爆発　出目+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1-2	射撃1　爆発　全体
腕		エナジーチューブ		オート			2　装備部位損傷時基本1追加損傷
腕		たからもの		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			