キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス サラマンダー	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	1	0	0			1
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	4r-1	6	Lv+6		
地獄の氷炎	白兵	4r+1	Lv×3	Lv×3		攻撃力かガード値のいずれかを強化。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：愚者の黄金	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレート（サラマンダー）	2	2	メジャー					
効果：	クリティカル値-Lv（下限値7）。							
炎神の怒り	2	3	メ/リ	-	-	-	-	
効果：	判定ダイス+Lv+1個＆HP3点消費。							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	飛行状態でLv×+2の戦闘移動。							
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	武器作成。							
地獄の氷炎	4	1	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：	＜氷炎の剣＞と同時に使用。作成武器の攻撃力orガード値を+Lv×3。							
極光螺旋	2	効果参照	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果：	メインプロセスの間、攻撃力+1～5まで支払った侵食率×Lv。1シーンに1回。							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

マイナー特化白兵型　基本攻撃力21

長所
・一度だけ＜愚者の黄金＞で組み合わせたマイナーエフェクトを強化。100%の場合、攻撃力26の武器を作成できる。

成長させる場合、マイナーの＜終末の炎＞と＜ライトスピード＞
キャライメージは幽遊白書の飛影。
マイナー　＜氷の回廊＞＜氷炎の剣＞＜地獄の氷炎＞＜極光螺旋＞