キャラクター名

ハツキ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
神様	祈りを捧げるべき存在がいた
編み物	何かをあんでいた

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵3+連撃2
腕		有刺鉄線		オート	0	自身	白兵・肉弾ダメージ+1
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値1
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	~3	マニューバ効果打ち消し
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	自身以外「ラピッド」「ジャッジ」使用不可
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃+1
サブクラス		平気		オート			パーツ損傷してもターン終了まで使用可
				オート			
腕		バスケット		オート			