キャラクター名

シノン・バレット

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転(メモ参照)
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	メモ参照
銃声	メモ参照

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0〜2	メモ参照
メインクラス		銃神		オート	0	自身	メモ参照
メインクラス		子守歌		オート	0	自身	メモ参照
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	メモ参照
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	0		最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		二丁拳銃		アクション	3	0〜1	射撃攻撃2+連撃1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1〜3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	次Cで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アクセサリー		オート			銃弾のネックレス
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１