

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	参謀	性別	男性	年齢	21歳
冒険者Lv	5	経歴	家族に魔法使いがいる(いた)		
経験点	800		知り合いに生き返った人がある 自分にそっくりな人を知っている		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	10			20 + 1	3
敏捷度	7	1		18	3
筋力	6			13 + 2	2
生命力	6	1		14	2
知力	12			25	4
精神力	11	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
デーモンルーラー	5		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技	能力値	備考
魔法収束	1-291p	p
魔法拡大/数	1-289p	p
MP軽減/デーモンルーラー	1-283p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
怒涛の攻陣	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13	0	4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1 操霊魔法の発動体	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	5	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
40

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章 鼓咆の媒介
背中	
右手	怪力の腕輪 筋力2上昇
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	巧みの指輪 器用度1上昇

その他メモ	自動失敗チェック
戦略・戦術家であり、無信奉者である。教会もデーモンルーラーも変わらないだろうと思っている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓

