

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ルイネーター	性別	男
称号クラス				年齢	20歳前後
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	英雄			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	16	9	9	15	9
ボーナス	6	6	5	3	3	5	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正	3						
能力値	10	8	6	4	4	5	3

HP	105
MP	73
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エストック	至近	-1	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10			-3
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			8	0	6	0	5	10	15
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他	防具移動力相殺 (イミュンウェイト)								4
総計(右)			9	12					
総計(左)					4	12	5	8	15
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 18
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
エンブレイド	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: EPを[SLx3+]取得する								
AM:両手剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	両手剣	
効果: 命中+1D								
ウェポンルーラー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 武器命中+[SL+1]								
ブレイカーブランド	★	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果: 白兵ダメージに+3Dし、取得EPが14になる。								
クリエイティブ	3	-	セットアップ	-	自身	自動		
効果: EP1消費して[SLx4]増加。シーン継続								
プロボック	1	4	セットアップ	10m	単体	筋力		
効果: +[SLx2]で対象の精神と対決し、逆上を与える								
トランス:シェイド	★	-	ムーブ	-	自身	自動		
効果: EP2消費して隠密状態になる (エスケープ中も可能)								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果: ダメージ+[SLx3]ただしリアクション1D。マイナー解除orシーン終了まで								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果: ダメージ+[筋力]								
スラッシュブロー	3	3	DR前	-	自身	自動	シーン1	
効果:								
ボルテクスアタック	★	-		-	自身	自動	シーン1	
効果: 武器攻撃と同時に使用。ダメージ+[CLx10]								
バッドフォーチュン	★	-	効果	20m	単体	自動		
効果: 対象のクリ直後、EP2消費で打消し。								
ミアズマフィールド	1	-	DR直後	-	自身	自動		
効果: SL以下EPを消費し、x2Dダメージ。またあらゆるバステを受けない。								

HO: 2,何度も死に、何度も篝火で復活している経験者
 DKW: 禁断の(中)、濡れネズミ(下)

世界に異変が訪れる以前の記憶を失っている男で、ロストラインを訪れた冒険者のチュートリアル役の一人。青二トと違い親身になってくれる。しかしその優しい気な声音の奥には想像を絶する悲しみの色がある。

ただ一つ覚えているのは限られた英雄だけが死後辿り着けるアヴァロンを目指していたこと。楔を破壊し英雄としての死を迎えるために冒険を続けている。

