キャラクター名: エルフ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	8	18		36	6
		敏捷度	8	24		42	7
体	4	筋力	4	4		12	2
		生命力	8	12		24	4
心	12	知力	8	16		36	6
		精神力	8	6		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	13		
フェアリーテイマー	11		
レンジャー	9		
セージ	1		
エンハンサー	1		
ウォーリーダー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	13	19	20	15
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	メイド			1	
盾	バックラー			1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	24	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エペ	1H	6		2d+ 21	9	15	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1110 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	44 m	132 m

回避	防護点
2d+ 24	0

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	11	17			

戦闘特技

ルーンマスター	IB34 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
回避行動	IB29 p		p
マルチアクション	1-292 p		p
命中強化	IB32 p		p
足さばき	2-227 p		p
ダブルキャスト	IB37 p		p
魔法拡大/時間	IB39 p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

鹿足	
堅陣	
攻陣2	
攻陣2	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟