キャラクター名: 天切・紫

プレイヤー名:

シンドローム	ブラム＝ストーカー ノイマン	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル	モルフェウス	年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	闘争	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	1		2
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0	2		7
社会	1	0	0			1

HP	31
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避			知覚	3		意志	5		調達	2	
運転：			芸術：			知識：	4		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
達人	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ	2							
効果：								
赫き剣	4							
効果：								
インフィニティウェポン	4							
効果：								
破壊の血	4							
効果：								
咎人の剣	2							
効果：								
マルチウェポン	4							
効果：								
八重垣	1							
効果：								
コントロールソート	1							
効果：								
コンバットシステム	2							
効果：	達人							
エクスマキナ	2							
効果：								
カウンター	1							
効果：								
渇きの主	2							
効果：								
夜魔の領域	1							
効果：								

キャラクター名

天切・紫

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
血の宴	2							
効果：								
殺戮領域	2							
効果：								
カスタマイズ	2							
効果：								
剣聖の手	2							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								