

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	錬金術師			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	12	18	6	18	6	15
ボーナス	3	4	6	2	6	2	5
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	7	3	8	2	5

HP	89
MP	83
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショットガン	20m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	2	15	8
スキル	アームズマスタリ、パタフライダンス		1d					1	5
その他	パウダーチャージI、II、スピードローダー、			6				5	
総計(右)			5	13					
総計(左)					7	7	2	16	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション	
HPポーション	
冒険者セット	
バックパック	

現在重量:	12	所持金:	160	預金・借金:	
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
インタラプト	★							
効果:								
インバナム	3	6	マイナー					
効果:								
シャドウショット	5	5	効果参照				隠密	
効果:	射撃攻撃と同時に使用。1点でもHPダメージを与えた場合、SL×3のHPコストを与える							
シャドウアイ	★	10	判定の直前				シナリオ1	
効果:	シャドウショットと同時に使用。ダメージCL×3							
ディスアピア	★	3	マイナー					
効果:	隠密状態になる							
シュートアウト	2	5	リアクション				シナリオSL回	
効果:	射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを命中判定で行う。成功した場合その攻撃は失敗する							
バインドショット	★	3	メジャー					
効果:	1点でもHPダメージを与えた場合、対象が行う回避判定に▲1d							
サプライザル	5	5	メジャー				隠密	
効果:	命中判定+1d、ダメージ+5d							
サドンインパクト	★	9					シーン1	
効果:	魔法防御、物理防御0でっ算出							
ガンズミス	★							
効果:	マスキットをひとつ獲得する							
コンバージョン:ショットガン	★							
効果:	マスキットで取得した武器をショットガンに変更する							
オプションパーツ	3							
効果:	種別:銃部品のアイテムをSL個取得							
エリクサー	★		パッシブ					
効果:	ポーションのアイテム効果を+1D							
アームズマスタリ	★		パッシブ					
効果:	錬金銃での攻撃命中判定+1d							

2.何度も死に、何度も篝火で復活している経験者

所持DKW  
(下) 籠

