キャラクター名: ビリオ・オーラフ

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 10 |
| **サポートクラス** | ファランクス | **Lv.1:** | ファランクス | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 84 |
| **種族** | ネヴァーフ | | | **境遇** | 紛失 |
| **出自**（効果） | 冒険者 | | | **目標** | 運命 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 21 | 15 | 8 | 9 | 12 | 12 | 12 |
| **ボーナス** | 7 | 5 | 2 | 3 | 4 | 4 | 4 |
| **クラス修正** | 2 | 2 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 9 | 7 | 3 | 4 | 4 | 4 | 4 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 120 |
| **MP** | 68 |
| **フェイト** | 4 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ヘビーメイス | 至近 | -1 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | カイトシールド | | 0 | 0 | 0 | 4 | 0 | 0 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | スーツアーマー | | | | -2 | 10 | 0 | | |
| 補助 | ポイントアーマー | | | | -1 | 3 | | | |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 7 | 0 | 3 | 0 | 4 | 7 | 14 |
| スキル | アイアンアームド+アダマンド | | | | | 6 | 6 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 6 | 6 | | | | | |
| **総計(左)** | | | 7 | 0 | 0 | 23 | 10 | 7 | 14 |
| **総計(両)** | | | | | | | | | m |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| 釣り竿 | |

現在重量： 10

最大重量： 21

所持金： -491

預金・借金：

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アダマント | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 作成時に物理防御力+3 | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| アーマーアデプト | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 装備している防具一つにつき攻撃のダメージ+SL。装備部位：全身の場合はふたつの防具として扱う。 | | | | | | | |
| カバーリング | ★ | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 防御中1回 | |
| 効果： | 対象にカバーを行う。 | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | 《カバーリング》 | - | 自身 | 自動成功 | SL/シーン | |
| 効果： | カバーリングの射程を20mに変更する。 | | | | | | | |
| シールドワーク | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 盾装備 | |
| 効果： | 0未満の盾の行動値修正を±0に変更する。 | | | | | | | |
| アイアンカバー | 3 | 2 | 《カバーリング》 | - | 自身 | 自動成功 | SL/シーン | |
| 効果： | カバーリングの際に【物防・魔防】に選択した防具の重量 | | | | | | | |
| ストップガード | 5 | 7 | リアクション | - | 自身 | 自動成功 | 全身装備 | |
| 効果： | ダメージ軽減。その攻撃であなたが受けるダメージ-「(SL)D」する。攻撃はあなたに自動命中する。 | | | | | | | |
| アイアンスピリット | ★ | 6 | 《カバーリング》 | - | 自身 | 自動成功 | 全身装備 | |
| 効果： | 《カバーリング》によるカバーではバッドステータスを受けない。 | | | | | | | |
| アームズマスタリー：鈍器 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 命中判定+1D | | | | | | | |
| ディフェンダー | 5 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： | 【物防】+[SL*3] | | | | | | | |
| ディフェンスマスター | 3 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 全身装備/防御1回 | |
| 効果： | ダメージ軽減効果+[SL*2] | | | | | | | |
| アイアンアームド | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【物防】+SL、【魔防】+[SL*2]。防具重量合計12以上必要。 | | | | | | | |
| アスレチック | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 登攀・跳躍の筋力判定+1D | | | | | | | |
| リムーブトラップ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | トラップ解除+1D | | | | | | | |

「何度も死に、何度も篝火で復活している」
1d6*10の好感度ポイント

かつて弟のベリオ・オーラフとコンビで冒険者として活動していた、ドワーフの重装戦士。
鉄壁の兄「ビリオ」と怪力の弟「ベリオ」の息の合った連携攻撃で数々の冒険をこなしていた。
ある時、不運にも強大な敵との戦闘で弟ベリオが死亡してしまう。
ビリオ自身も致命傷を受け、意識を喪失したのだが…次に彼が目覚めると、見慣れない篝火が目の前にあった。
それ以来、彼は彷徨い続けている。
死に別れた弟か、自身の死に場所を求めてか。
彼は黙して語らない。

キャラクター名

ビリオ・オーラフ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アンチトラップ | ★ | – | パッシブ | – | 自身 | – | – | |
| 効果： | トラップ探知、トラップ解除、危険感知の判定+1、トラップが要求する判定達成値+2。 | | | | | | | |
| イクイップリミット | ★ | – | パッシブ | – | 自身 | – | – | |
| 効果： | 装備重量制限+5 | | | | | | | |
| イミューンウェイト | ★ | – | パッシブ | – | 自身 | – | – | |
| 効果： | 移動修正0未満を±0。 | | | | | | | |
| エンラージリミット | ★ | – | パッシブ | – | 自身 | – | – | |
| 効果： | 携帯品重量制限が【筋力基本値】*2 | | | | | | | |
| サーチリスク | ★ | – | パッシブ | – | 自身 | – | – | |
| 効果： | 危険感知判定+1D | | | | | | | |
| バイタリティ | ★ | – | パッシブ | – | 自身 | – | – | |
| 効果： | 【最大HP】+CL | | | | | | | |
| ファインドトラップ | ★ | – | パッシブ | – | 自身 | – | – | |
| 効果： | トラップ探知判定+1D。トラップが作動しなくなる。 | | | | | | | |
| ハンティング | ★ | – | パッシブ | – | 自身 | – | – | |
| 効果： | 【HP】[2D+(CL*2)] | | | | | | | |
| フィッシング | ★ | – | パッシブ | – | 自身 | – | – | |
| 効果： | 【MP】[2D+(CL*2)] | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |