キャラクター名: ビリオ・オーラフ

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	ファランクス	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	84
種族	ネヴァーフ			**境遇**	紛失
出自（効果）	冒険者			**目標**	運命

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	21	15	8	9	12	12	12
ボーナス	7	5	2	3	4	4	4
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正							
能力値	9	7	3	4	4	4	4

HP	120
MP	68
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘビーメイス	至近	-1	6	0	0	0	0	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	0	0
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10	0		
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	手入れ道具								
能力値			7	0	3	0	4	7	14
スキル	アイアンアームド+アダマンド					6	6		
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)			7	0	0	23	10	7	14
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
釣り竿	

現在重量： 10

最大重量： 21

所持金： -491

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	作成時に物理防御力+3							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アーマーアデプト	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	装備している防具一つにつき攻撃のダメージ+SL。装備部位：全身の場合はふたつの防具として扱う。							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う。							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	カバーリングの射程を20mに変更する。							
シールドワーク	★	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	0未満の盾の行動値修正を±0に変更する。							
アイアンカバー	3	2	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	カバーリングの際に【物防・魔防】に選択した防具の重量							
ストップガード	5	7	リアクション	-	自身	自動成功	全身装備	
効果：	ダメージ軽減。その攻撃であなたが受けるダメージ-「(SL)D」する。攻撃はあなたに自動命中する。							
アイアンスピリット	★	6	《カバーリング》	-	自身	自動成功	全身装備	
効果：	《カバーリング》によるカバーではバッドステータスを受けない。							
アームズマスタリー：鈍器	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	命中判定+1D							
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	【物防】+[SL*3]							
ディフェンスマスター	3	-	効果参照	-	自身	自動成功	全身装備/防御1回	
効果：	ダメージ軽減効果+[SL*2]							
アイアンアームド	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物防】+SL、【魔防】+[SL*2]。防具重量合計12以上必要。							
アスレチック	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	登攀・跳躍の筋力判定+1D							
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ解除+1D							

「何度も死に、何度も篝火で復活している」
1d6*10の好感度ポイント

かつて弟のベリオ・オーラフとコンビで冒険者として活動していた、ドワーフの重装戦士。
鉄壁の兄「ビリオ」と怪力の弟「ベリオ」の息の合った連携攻撃で数々の冒険をこなしていた。
ある時、不運にも強大な敵との戦闘で弟ベリオが死亡してしまう。
ビリオ自身も致命傷を受け、意識を喪失したのだが…次に彼が目覚めると、見慣れない篝火が目の前にあった。
それ以来、彼は彷徨い続けている。
死に別れた弟か、自身の死に場所を求めてか。
彼は黙して語らない。

キャラクター名
ビリオ・オーラフ

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アンチトラップ	★	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：	トラップ探知、トラップ解除、危険感知の判定+1、トラップが要求する判定達成値+2。							
イクイップリミット	★	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：	装備重量制限+5							
イミューンウェイト	★	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：	移動修正0未満を±0。							
エンラージリミット	★	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：	携帯品重量制限が【筋力基本値】*2							
サーチリスク	★	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：	危険感知判定+1D							
バイタリティ	★	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：	【最大HP】+CL							
ファインドトラップ	★	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：	トラップ探知判定+1D。トラップが作動しなくなる。							
ハンティング	★	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：	【HP】[2D+(CL*2)]							
フィッシング	★	–	パッシブ	–	自身	–	–	
効果：	【MP】[2D+(CL*2)]							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								