

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	10
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	バトル	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自(効果)	放浪者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	22	6	22	6	18
ボーナス	2	2	7	2	7	2	6
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正							
能力値	2	3	7	4	7	4	7

HP	77
MP	82
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	長い棒								
能力値			3	0	7	0	4	14	7
スキル								1	5
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					7	5	4	15	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
HPポーション	
MPポーション	
果物	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	

現在重量:	5	所持金:	10	預金・借金:	
最大重量:	8				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1		DR直後					
効果:								
コールドドラゴン	1	4	セットアップ		自身	自動		
効果:	コンパニオンで取得した乗り物の一つを同「ゲージ」に呼び寄せ即時騎乗							
コンパニオン	1		アイテム		自身			
効果:	種別: 乗り物の一つ取得する							
ファミリアレンド	5		パッシブ		自身			
効果:	ファミリアアタックのダメージSL*3							
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20	単体	感知		
効果:	(SL+2)D+CL(貫通)							
ファミリア	2		アイテム		自身			
効果:	使い魔SL個取得							
ファミリアマスタリー	1		パッシブ		自身			
効果:	命中+1D							
ファミリアサポート	1		パッシブ		自身			
効果:	使い魔を2個以上携帯しているときに有効。攻撃を行うサモナーのスキルの命中判定に+1D							
サモン: シームルング	1	8	メジャー	20	範囲(選択)	魔術		
効果:	2D+CL*2のHP回復							
ハイサモナー	1	3	マイナー		自身	自動		
効果:	リアクション-1D							
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー		自身	自動		
効果:	ファミリアアタックとメジャーするキルを使用する							
アニマルパクト	1		マイナー		自身	自動	汁1	
効果:	対象: 場面(選択)に変更する							
グレートサモナー	1		パッシブ		自身			
効果:	ダイスで求める魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を+1D							

ダンジョンキーワード: 眠らない(上)

