キャラクター名

メルマ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	9
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	喪失
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
54　演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手元にない。弾く曲の名前も覚えていない。口ずさむことはできるけれど……けれど、あの楽器があれば、きっと指が曲を覚えているはず。
100　最終戦争	どういう立場にいたのだろう？あなたは人類最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		可哀そうな私		オート	参	参	他の姉妹が、狂気判定に失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えてもよい。結果変更したなら、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		数多の海藻		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する。
メインクラス		深海仕立て		オート	なし	自身	レベル3改造パーツ
サブクラス		人魚の流儀		ジャッジ	参	0〜1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
サブクラス		チューベローズの花言葉		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを再使用可にする
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		深海を泳ぐ術		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		不気味に光る眼		ジャッジ	1	0〜1	支援2
頭		人魚の唄		ラピッド	2	0〜2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		まとわりつく魚たち		ジャッジ	1	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可。
頭		キラキラ鱗のおさかな		オート			たからもの。小さなアンデッド
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		丈夫な尾びれ		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		鱗		ダメージ	1	自身	防御2