

キャラクター名  
キキョウ

— プレイヤー名 —————

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	15
冒險者Lv	4	経歴			
経験点	970				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	1		19+1	3
		敏捷度	7	2		20+1	3
体	13	筋力	6	1		20	3
		生命力	4	2		19	3
心	6	知力	8			14	2
		精神力	11			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

#### 練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾	必要				
	ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	アラミドコート	5	1	2	
盾	バックラー	1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー	合計値	9	3	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
携帯食料（1週間分）	○□□○□□
ナイフ	○□□○□□
金のマテリアルカードAx2	○□□○□□

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+	9	3 31
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 6	2d+	7	2d+ 6 17

装備品	説明
頭 帽子	
耳	
顔	
首	
背中 ウエポンホルダー	
右手 器用度の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他スカウト用ツール	

—その他メモ—

友人がペインを患ったので、エリクサー代を稼ぐために冒険者を始めた。

荒れた家庭で育ったため、あまり贅沢を知らない。幼少期からスリを繰り返しなんとか食事していた。

正義感が強く「良い人間が幸せ、悪い人間が不幸になるべきだ」という信念で生きていく

あまり嬉しい、楽しい感情を表現できないので勘違いされやすい。

「不老不死」

今は冒険者。今は現実知らずの田舎娘で日本中、ひたすら出来たのが「まきこむ」

母朝太后最初は女手で育てていくが、やがて子供たちが大きくなると、夫の仕事で忙しくなるため、娘の世話を従兄弟に任せることになった。

母親も最初は女子一つで育てていく覚悟だったが、ナイトメアの角が原因で生死を彷徨うことになり、おまけに家に置いてお寺遊びに明け暮れてしまう。しかし、どうせ家を捨てる事にならうとなし開拓のため

- 自動失敗 -
- チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉑
- ㉓
- ㉔
- ㉕