

キャラクター名 キキョウ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	970				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	1		19 + 1	3
		敏捷度	7	2		20 + 1	3
体	13	筋力	6	1		20	3
		生命力	4	2		19	3
心	6	知力	8			14	2
		精神力	11			17	2

[illegible][illegible][illegible]

名誉アイテム	点数
エンジェルハイロウ	40
名誉点 所持 8 /合計	48

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値		9	3

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
携帯食料 (1週間分)	○□□○□□
ナイフ	○□□○□□
金のマテリアルカードAx2	○□□○□□

金のマテリアルカードBx9 _____ _____ _____ _____ _____		<input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/>
所持金	2039	預金・借金 <div style="text-align: right;">G</div>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	21 <sub>m</sub>	63 <sub>m</sub>	2d+ 9	3	31

魔物知識/弱点		先制力		生命抵抗		精神抵抗		MP	
2d+	0/×	2d+	6	2d+	7	2d+	6	17	

装備品		説明
頭	帽子	
耳		
顔		
首		
背中	ウエポンホルダー	
右手	器用度の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他スカウト用ツール		

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
友人がペインを患ったので、エリクサー代を稼ぐために冒険者を始めた。 荒れた家庭で育ったため、あまり貧乏を知らない。幼少期からスリを繰り返しながら食事していた。 正義感が強く「良い人間が幸せ、悪い人間が不幸になるべきだ」という信念で生きている。 あまり嬉しい、楽しい感情を表現できないので勘違いされやすい。 「不老不死なんだから辛い記憶は切り替えて忘れよう」と心がけているが、実際には何一つ忘れられず引きずっている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
父は冒険者、母は現実知らずの田舎娘でワンナイトラブで出来たのが「キキョウ」。 母親も最初は女手一つで育てていく覚悟だったが、ナイトメアの角が原因で生死を彷徨うことになり、我が子を憎むようになる。 赤子を家に置いて夜遊びに明け暮れるような、しかし子どもを捨てることもできないような人間だった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵