キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	0	0	1			1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	4		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘人格	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
インフェルノ	★	4	メジャー	—	単体	ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ	100	
効果： ダメージを与えた場合、対象を行動済みにする								
朧の旋風	★	10	オート	至近	自身	—	100	
効果： ドッジに成功したらメインを行う								
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	—		
効果： 戦闘移動								
火の檻	★	1	マイナー	至近	自身	—		
効果： エンゲージ封鎖								
炎神の怒り	3	3	メ/リ	—	—	肉体		
効果： ダイス+LV+1								
リフレ	2							
効果：								
コンセ	2							
効果：								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	—		
効果： 武器を作る+LV+6								
熱感知知覚	★							
効果：								
不燃体	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								