

キャラクター名
George・McKenzie

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	工員	カヴァー	研究者
オプション		年齢	69	性別	男
覚醒	感染	衝動	自傷	初期侵食率	32%
出自	安定した家庭	経験	離別	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避	1		知覚	1		意志	1	1	調達		4
運転:飛行機	1		芸術:			知識:ナイトホーク	2		情報:軍事		3
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	1r-1		2		
拳銃	射撃	1r-1		3		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット		3			
多機能ヘルメット		1	-1		知覚判定+1d
		合計装甲:	4	合計回避:	-1

所持品	
傭兵キット	
思い出のひと品	
情報収集チーム	
ウィポンケース+インセクトブレード	
コネ:正規軍	
コネ:要人への貸し	
使用財産ポイント	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:名將	P	N		
家族(故人)	P ■慈愛	N 悔悟		
カグヤ・シングウジ	P ■連帯感	N 悔悟		
ナイトホーク(シナリオ) Sロイス	P ■純愛	N 憐憫		
ムーサ	P ■幸福感	N 憐憫		
エミール	P ■忠誠	N 不安		
ケント君	P ■庇護	N 疎外感		

最大財産P: 52 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
名將の指揮	3	4	セット	視界	シーン(選択)	自動		
効果: DB+Lv 戦闘移動付与								
戦術	7	6	セット	視界	シーン(選択)	自動		
効果: DB+Lv								
常勝の天才	7	6	セット	視界	シーン(選択)	自動		
効果: 攻撃力+Lv*4								
ブラックマーケット	4		常時	武器	単体	自動		
効果: 財産点Lv*10								
構造看破	★							
効果: 見ただけで構造を把握する。								
ドクタードリトル	★							
効果: あらゆる言語を話す事が出来る。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ゲオルグ・マッケンジー

代々クロドヴァ公国に仕えてきた軍人家系の男。
 それなりに裕福な生活を送っており、父や祖父と同じように軍に入隊し、結婚。幸せな家庭を築いていた。
 18年前のリエラハザードで自身はレネゲイドウイルスに感染、発症。
 その力を用いてテロ組織の鎮圧、工員としての潜入操作など表沙汰に出来ない仕事をこなしてきた。
 そして4年前にアレヘム惨劇で父、母、妻、子全てを失った。
 生きる理由を失っていたときエミール公子に新部隊を組織する事を告げられ、そこに勧誘されて今に至る。
 とはいえとうに全盛期は過ぎた今、求められているのはその経験を活かした裏方や、アドバイザー
 そしてノイマンの頭脳を活かした新装備、半自律AIの研究・開発等だったのだが……