キャラクター名: セッキ

プレイヤー名:

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	野伏	性別	女	年齢	24
冒険者Lv	8	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	2050		生き返った友人がいる		
			監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	3	2		16 + 2	3
		敏捷度	8	4		23	3
体	13	筋力	11	3		27 + 2	4
		生命力	10	2		25	4
心	2	知力	5	2		9	1
		精神力	8	1		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8		
スカウト	5		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	11	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16		6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		11	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クレイモア	1H両	26		2d+ 11	10	15	36										
クレイモア	2H	26		2d+ 11	10	15	46										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 11	6

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 9

MP
11

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 宗匠の腕輪	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険の理由
無理やり巻き込まれて

もともと、その日暮らしの各地を転々とする旅人。お金に困ったら、お仕事して暮らしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: セッキ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

品名	消耗チェック
冒険者セット	○□□○□□
ぬいぐるみ　S	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食１週間	○□□○□□
宿代	○□□○□□
立派な大根	○□□○□□
馬車代	○□□○□□
宿代x2	○□□○□□
アビスシャドウx15	○□□○□□
宿代x4	○□□○□□
フランベルジュ	○□□○□□
宿代x5	○□□○□□
迷わずのチョーク	○□□○□□
宿代x3	○□□○□□

所持金 11579 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 434 /合計 434