

キャラクター名	プレイヤー名
ユリア	

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	35外見20
冒険者Lv	9	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	860		敵対する者がいる(いた) 始まりの剣を求めている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能		Lv.
技	8	器用度	6	3		17	2	コンジャラー	9	バード	2		
		敏捷度	6			14	2	プリースト/賢神:キルヒア	2	ライダー	6		
体	8	筋力	6	1		15	2	フェアリーテイマー	5				
		生命力	17	3		28	4	マジテック	2				
心	13	知力	6	4		23 + 2	4	セージ	1				
		精神力	4	1		18	3	エンハンサー	2				

戦闘特技		魔法拡大/数	魔法拡大/すべて	ターゲットィング	魔法収束	ダブルキャスト
		1-289p	1-290p	1-280p	1-291p	2-234p
		p	p	p	p	p
		p	p	p	p	p
		p	p	p	p	p
		p	p	p	p	p
		p	p	p	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
オウルビジョン	
スケイルレギンス	
サモン・スモールアニマル	
モラル	
探索指令	
遠隔指示	
魔法指示	
以心伝心	
特殊能力開放	
人馬一体	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	ソフトレザー					13													
盾	カイトシールド					13	1												
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能	デーモンルーラー					合計値				1 5									

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ダガー	1H投	3		2d+	0	10	0	3										
ライトクロスボウ 射程30m	2H	1		2d+	0	10	0	16										
ロングボウ 射程20m	2H	12		2d+	0	10	0	22										
アイシクルフォール	1H	7		2d+	0	10	0	30										
アイシクルフォール	2H	7		2d+	0	10	0	35										
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 1	5

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	13			
神聖魔法	2	6			
妖精魔法	5	9			
魔動機術	2	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
72

装備品	説明
頭 サークレット(月桂樹/華美なる宝石飾り)	6つの妖精使いの宝石を装着
耳 通話のピアスホルダー	A(アイカ)B(アオイ)
顔 ひらめき眼鏡	見識判定+1・探索判定+1
首 チョーカー(四葉型・聖印)	神聖魔法行使に使用
背中 ウェポンホルダー改	
右手 知力の腕輪	
腰 ベルトポーチ	革製。小物くらいなら入れておく事が出来る。
足 アンクレット	
その他	マジスフィア大

装備品	説明
左手 レインボーリング	半径10mに任意の色の光り/白色=ライト

その他メモ	自動失敗チェック
ウェーブロング。少したれ目。B76/W58/H74 : D。頭の左右にメリアの証である花が咲いている。メリアの長命種で実年齢と外見年齢に差がある。ちょっと大人びたお姉さんに見えるが実年齢的には更にお姉さん。性格はふわっとして、自分で決めるよりは他者に決めさせる傾向が強いものの、実年齢相応の言動をすることも。少女趣味なところがあつたりしてかわいいものやふわふわもふもふしたのものには弱い。	□□□□⑤
魔物に故郷を襲われたことがあり、村を襲った魔物の姿はしっかりと覚えてる。平和主義な親に反発し、魔物を少しでも減らすべく冒険者となって力を磨くことにした。誰かを守る事に関して積極的に自身の生命力を盾にすることを厭わない。異なにかかってもめげない。およそ故郷で育ったため都会の事にはやや疎く、好奇心から危なっかしい行動を取る事も…。不明な物品に関して警戒心が薄い。不明な生物に対しては警戒心が強く、様子を伺うことから始める。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉓

