

キャラクター名
ビリオ・オーラフ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---------|--------|-------|--------|-----|----|
| メインクラス | ウォーリア | Lv.1: | | レベル | 10 |
| サポートクラス | ファランクス | Lv.1: | ファランクス | 性別 | 男 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 84 |
| 種族 | ネヴァーフ | | | 境遇 | 紛失 |
| 出自(効果) | 冒険者 | | | 目標 | 運命 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 21 | 15 | 8 | 9 | 12 | 12 | 12 |
| ボーナス | 7 | 5 | 2 | 3 | 4 | 4 | 4 |
| クラス修正 | 2 | 2 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 9 | 7 | 3 | 4 | 4 | 4 | 4 |

| | |
|------|-----|
| HP | 120 |
| MP | 68 |
| フェイト | 4 |

| 装備品 | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|----------------|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | ヘビーメイス | 至近 | -1 | 6 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | カイトシールド | | 0 | 0 | 0 | 4 | 0 | 0 |
| 頭部 | | | | | | | | |
| 胴部 | スーツアーマー | | | | -2 | 10 | 0 | |
| 補助 | ポイントアーマー | | | | -1 | 3 | | |
| 装身具 | 手入れ道具 | | | | | | | |
| 能力値 | | 7 | 0 | 3 | 0 | 4 | 7 | 14 |
| スキル | アイアンアームド+アダマント | | | | 6 | 6 | | |
| その他 | | | | | | | | |
| 総計(右) | | 6 | 6 | | | | | |
| 総計(左) | | 7 | 0 | 0 | 23 | 10 | 7 | 14 |
| 総計(両) | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 4 | 1 | | 5 | + 3 d |
| トラップ解除 | 7 | 1 | | 8 | + 3 d |
| 危険感知 | 4 | 1 | | 5 | + 3 d |
| エネミー識別 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|--------|--|
| 冒険者セット | |
| 釣り竿 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量： 10
 最大重量： 42

所持金： 9 預金・借金：

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|--|-----|----------|----|----|------|------------|----|
| アダマント | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 作成時に物理防御力+3 | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果： | 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | |
| アーマーアダプト | 5 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 装備している防具一つにつき攻撃のダメージ+SL。装備部位：全身の場合はふたつの防具として扱う。 | | | | | | | |
| カバーリング | ★ | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 防御中1回 | |
| 効果： | 対象にカバーを行う。 | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | 《カバーリング》 | - | 自身 | 自動成功 | SL/シーン | |
| 効果： | カバーリングの射程を20mに変更する。 | | | | | | | |
| シールドワーク | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 盾装備 | |
| 効果： | 0未満の盾の行動値修正を±0に変更する。 | | | | | | | |
| アイアンカバー | 3 | 2 | 《カバーリング》 | - | 自身 | 自動成功 | SL/シーン | |
| 効果： | カバーリングの際に【物防・魔防】に選択した防具の重量 | | | | | | | |
| ストップガード | 5 | 7 | リアクション | - | 自身 | 自動成功 | 全身装備 | |
| 効果： | ダメージ軽減。その攻撃であなたが受けるダメージ-「(SL)D」する。攻撃はあなたに自動命中する。 | | | | | | | |
| アームズマスタリー：鈍器 | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 命中判定+1D | | | | | | | |
| ディフェンダー | 5 | 3 | マイナー | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： | 【物防】+[SL*3] | | | | | | | |
| アイアンスピリット | ★ | 6 | 《カバーリング》 | - | 自身 | 自動成功 | 全身装備 | |
| 効果： | 《カバーリング》によるカバーではバッドステータスを受けない。 | | | | | | | |
| ディフェンスマスター | 3 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | 全身装備 防御中1回 | |
| 効果： | ダメージ軽減効果+[SL*2] | | | | | | | |
| アイアンアームド | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 【物防】+SL、【魔防】+[SL*2]。防具重量合計12以上必要。 | | | | | | | |
| アスレチック | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 登攀・跳躍の筋力判定+1D | | | | | | | |
| リムーブトラップ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | トラップ解除+1D | | | | | | | |

出自
「何度も死に、何度も篝火で復活している」1d6*10の好感度がポイント

所持キーワード
(上)：
(中)：
(下)：「坑道」「助け舟」

かつて弟のペリオ・オーラフとコンビで冒険者として活動していた、ドワーフの重装戦士。鉄壁の兄「ペリオ」と怪力の弟「ベリオ」の息の合った連携攻撃で数々の冒険をこなしていた。ある時、不運にも強大な敵との戦闘で弟ペリオが死亡してしまう。ペリオ自身も致命傷を受け、意識を喪失したのだが…次に彼が目覚めると、見慣れない篝火が目の前にあった。それ以来、彼は彷徨い続けている。死に別れた弟か、自身の死に場所を求めてか。彼は黙して語らない。

