<u></u> キャラク?	ター名=							┌ プレイヤ	7-名 —					1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
一文字なずみ													ワーディング	*	_	オート	視界	シーン	自動	-			
														効果		_			-ヴァード	のエキスト			
シンドロー	- /\	ナッキュマイラ ヮー					フス	何でも	屋力	カヴァー		- 高校生			リザレクト	0	1d10		-	自身		↓100	
)/TZ)										効果	:				コスト分の	HPで復活							
オプショブ	−Jレ					年謝	चिं			性別					C:キュマイラ	2	2	メジャー					
覚醒		渥	望			ib	1	憎悪	初期	初期侵食率		39 %		効果					C値-	-L v			
						_				邂逅		 			獣の力	3	2	メジャー			<白兵>	>	
出自		Ąг	妹		経駆	更		災難	遊	胜返		日与	₹ 	効果					攻撃+	Lv*2			
	甚2	太値	ワーク	ス ボ-	ーナ	スー成	長	他修正	能力值	iΓ	HP		37	1 📖	イージスの盾	3	3	オート					
肉体	_	3	1		2	_	1	1515—	7		行動値		5	効果		1 -			ガード値				Т
感覚	_	5	0		1				1		 (非装備時	_	5		勝利の女神	2	4	オート	視界		自動	100%	
精神		3	0		0				3		、 戦闘移重	_	10	効果				T=	判定+	Lv*3	· -		Т
社会		2	0		0				2		全力移動	_	20		コンバットシステム	2	3	M/R			<白兵>	>	
	为体		T					11-1-1-				<u>'</u>		効果		Τ .	I		判定ダイ	ス+Lv+1 	T		T
		感覚					精神	47-	147		社会		÷. m	鋭敏感覚	*								
技能	SL	修正	+	能	SL	修正	+	技能 SI	L 修正		技能	SL	修正	効果	:	1	1				1		
白兵	4		_	撃	7		_	R C			交渉	2		** EE									
回避	1		+	覚	3		_	意志 1			調達	2		効果	:	T			1		1		Γ
運転:			芸術:				知識:			_	: 噂話	1		** EE									
運転:			芸術:	芸術:			知識:知識:			情報				効果	<u> </u>	T	I		T		I		
運転:	里転: 里転:		芸術:			-			情報:				効果										
運転:		芸術:			知識:								XJ/A	•									
			五加 ·							情報				】 i 効果									
武器·							撃力射程			₹ 			•										
鬼切の古太刀		ת	白兵	白兵 7r+4 3		3 1	10	Eロイ		イス解除		効果	:										
														効果	:								<u> </u>
]									
防具 価格 装甲 回避 行動							ХŦ						:										
防弾防刃			6	3																			
所持品 合計装甲: 3 合計回避: 0													0										
アイテムケース ロイス														1									
), , ,	Δ.)							対象		B 表情(pos) 感情(neg) タイ 消費			タイ温										
							1	遺産継承	之 之 之	P N													
						1 -	退圧帐净白		P N														
							1		P		N												
							╂┝		P		N												
							1		P		N												
						1		Р			N												
							+		P	[f		N											
							┧╠						J 1										
							最	大財産P:	8	8 残り財産P: 1			1										
L																							