キャラクター名
桃川　大和

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自	疎まれた子	経験	死と再生	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+4	1	LV+8		《破壊の爪》後のデータ
獣爪撃(100%↓)	白兵	12r+4		13		【侵蝕値4】《コンセントレイト+獣の力》（《完全獣化》《獣の爪》使用後）
獣爪撃(100%↑)	白兵	13r+4		16		【侵蝕値4】《コンセントレイト+獣の力》（《完全獣化》《獣の爪》使用後）

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
綾瀬　真花	P　慕情	N　不安		
桃川　太	P　庇護	N　恐怖		
栗林　律子	P　誠意	N　不安		
霧谷　雄吾	P　尊敬	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー		自身			
効果：	C値-LV(下限値7)							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	シーン中、［肉体］のダイス+［LV+2］							
獣の力	2	2	メジャー		単体	白兵		
効果：	攻撃力+［LV*2］							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	素手のデータを変更							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	戦闘移動する。シーンLV回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								