

キャラクター名
ダイア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	10
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	39

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
β07: 拘束	
α62: 異形花	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	3
変異	0	1	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(アクセサリー)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リナリア	友情	3 ①②③④⑤	
東村 藍	嫌悪	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	ターン終了時、「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに到達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自分が1つ以上の敵にダメージを与えている限り、敵がダメージを受けていない限り、敵はダメージを1つ受けるまでダメージを回復し続ける。回復した敵はダメージを1つ受けるまでダメージを回復し続ける。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバ使用時、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
				オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断 1
腕		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃 2 + 連撃 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃 3 + 連撃 2
腕		スコップ		アクション			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃 2、攻撃判定の出目 + 1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値 + 1