

キャラクター名
アースリア

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン パロール	ワークス	FHエージェントA	カヴァー	中学生
オプション		年齢	16	性別	女
覚醒	命令	衝動	飢餓	初期侵食率	29 %
出自	待ち望まれた子	経験	記憶喪失	邂逅	欲望：理想の実現

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	1	1			3	行動値	7
感覚	2		0			2	(非装備時)	7
精神	3		0			3	戦闘移動	12
社会	2		0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
閃光の刃(えくすかりばー)	白兵	3r+1	2	5		マイナー使用で白兵を範囲選択。シーン1回

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース(あう`あろん)	
コネ：FH幹部	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
不死者	P	N		
空線 黒ネ(からくりくろね)	P 有為	N 無関心		
カヴァスくん	P 愛玩	N 隔意		
レガシー・ルーザー	P 恩人	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
C/ハヌマーン	2	2	メジャー		自身			
効果：	C値-Lv(下限7)							
電光石火	3	3	メジャー/リアクション			肉体/感覚		
効果：	組み合わせた判定ダイス+[Lv+1]個・1dHP現象							
かまいたち	★	2	メジャー	視界		白兵		
効果：	組み合わせた白兵を視界へ変更・攻撃-5							
リミットリリース	★	6	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	C値-1(下限5)							
激情の早鐘	1	4	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果：	戦闘不能から回復したときC値-1(下限5)							
神速の鼓動	★	20	メジャー	視界	シーン選択	-	120↑	
効果：	シーン選択射撃視界に変更							
暴食の魔王	3	5	オート		単	自動	120↑	
効果：	ダメージ+[Lv+2]D・ダイス-3							
ディメンジョンゲート	★	3						
効果：	ゲートを作る							
偏差把握	★							
効果：	直感							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

あーすりあ

アーサーの女性名。
FHに来る前(覚醒する前)のことは思い出せないがある男に剣を渡され王になれと言われた。
意味は分からなかったが今のセルでリーダーに捨てられてから彼女には恩があるので力を貸している。
手にした剣が本物のエクスカリバーではないことはわかっているがそれでも他にやることのないので王政と称してエクスカリバー砲で焼いている。

シーン1回範囲攻撃をする
シナリオ1回シーン攻撃をする
エクスカリバーを撃ちたい