キャラクター名
セレスティア・フォース・ララティーナ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	31
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	バートル	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18歳
種族	ヒューリン			**境遇**	渡来
出自（効果）	騎士			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	45	46	9	9	9	33	12
ボーナス	15	15	3	3	3	11	4
クラス修正	3	1	2	0	0	2	0
他修正	3						
能力値	21	16	5	3	3	13	4

HP	408
MP	195
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイトソードS3[16/片/10]		0	26	0	0	0	0	0
左手	クマーラの盾[13/片/12]		0		0	24	10	-1	0
頭部	ライオンマスク[17/7/10]				-1	10			0
胴部	技巧の鎧[21/20/22]				-2	22			0
補助	トリックマント					5			
装身具	アンティーク・メダルオブオナー								
能力値			16	0	5	0	13	8	26
スキル			2D	3D	2D	3	24	4	29
その他			1	39		4	2		
総計(右)			17	65	2	68	49	11	55
総計(左)			17	39					
総計(両)									m
ダイス数			4 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	16			16	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	通信石
ベルトポーチ	読めないメモ
バックパック	タローマティの結晶の欠片*2
ポーションホルダー	
小道具入れ	
ドロップポーチ	
ムガ=モリの角飾り	×グレートHPポーション
黄金蛇のメダル	グレートMPポーション
戦士の輪	万能薬
騎馬鎧	強心丹
家紋のペンダント	障壁結界印

現在重量：	4		
最大重量：	90	所持金：	1423730
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SL]D							
ベスティア：エクウス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	常に騎乗（1人同乗可）・移動+10・素手（CL+4）							
アームズマスター：長剣	○	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	長剣を使用した命中+1D							
シールドスラム	○	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	白兵ダメージ+[盾の重量]							
レイザーシャープ	○	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	武器ダメージ+1D							
ライトニングライド	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	移動と行動+[SL×2]+2							
ブーストダッシュ	5	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	移動+[SL×3]							
サジタリウス	1	-	パッシブ	-	-	-	騎乗	
効果：	全判定+[SL+2]							
ライディング	○	-	パッシブ	-	-	-	騎乗	
効果：	命中・回避+1D							
マイティスラッシュ	1	-	パッシブ	-	-	-	盾	
効果：	命中+2・ダメージ+3							
パワーシャウト	○	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	特殊命中+1D							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	回避+1D							
ウェポンエキスパート	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	長剣を使用したダメージ+2D							
アブストラクターマスタリー ★	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	命中+1D							

Lv1:
バッシュ×2
ベストルート×2
アームズマスタリー：長剣
ハーフブラッド：ベスティア：エクウス

命中：1（マイティスラッシュ・白兵）+2（技巧の鎧）+2（ホースマンエッジ）-3（クマーラの盾・全部）
攻撃：3（マイティスラッシュ・白兵）+12（シールドスラム・白兵）+7（ヒュージエッジ）+2（ゴッデスブレス・武器）+1（ムガ=モリの角飾り・武器）+1（戦士の輪・素手以外武器）+5（ライオンマスク）+5（技巧の鎧）+10（クマーラの盾）
1D：（レイザーシャープ）+2D：（トリックマント）+2D(増幅)

物防：1（フェイス：ゴヴァノン）+2（マシンアーマー） / +1（戦士の輪）+2（騎馬鎧）+1（黄金蛇のメダル）
魔防：1（フェイス：ゴヴァノン）+1（マシンアーマー）+24（ハイパーシールド） / +1（騎馬鎧）+1（黄金蛇のメダル）

キャラクター名
セレスティア・フォース・ララティーナ

プレイヤー名

所持品			
勇気のホイッスル			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホースマンエッジ	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	武器命中+[SL+1] ダメージ+1D							
パーフェクトシールド	3	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	盾の物防+[SL×3]							
アイアンフィスト ★	1	-	パッシブ	-	-	-	格闘使用	
効果：	武器攻撃のダメージに+[精神]							
アブストラクター	1	-	アイテム	-	武器	-	-	
効果：	ナイトソードに種別：魔導剣追加							
ヒュージエッジ	1	-	アイテム	-	武器	-	-	
効果：	重量+3・攻撃+7・行動-3							
ツインギミック ★	1	-	アイテム	-	-	-	-	
効果：	ナイトソードに種別：格闘を追加							
プレパレイション	○	6	SU	-	自身	自動	SU1回	
効果：	SUのスキル2つ（片方はバードル）							
ベストルート	5	3	SU	20m	単体	自動	-	
効果：	対象の移動+[SL×5] R終了まで							
グランディア	5	5	SU	-	自身	自動	自身	
効果：	武器攻撃ダメ+[SL]D　シーン終了まで							
アグランダイズ	1	5	ｸﾞﾗﾝﾃﾞｨｱ	-	-	-	-	
効果：	全命中判定+1D・ダメ+[SL×3]							
コネクトナーブ	5	4	SU	-	自身	自動	-	
効果：	特殊ダメ・行動・移動に+[SL+2] 3回まで重複							
グレートコネクト	1	4	フリー	-	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	コネクトを～～を使用							
コネクトドラゴン	1	F1	コネクト	-	自身	自動	ｼﾅSL回	
効果：	分類：竜になり、ダメージに+[筋力]							
ランナップ	1	3	SU	-	自身	自動	自身	
効果：	戦闘移動・離脱を行う							
ダイアナザーデイ	1	-	SU	-	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	HPを+[CL×10]回復							
ネバーギブアップ	1	10	SU	-	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	HPを最大HPまで回復							
アームズレンジ	○	3	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	射程：5mで白兵攻撃可能							
ラッシュナックル ★	1	3	ムーブ	-	自身	自動	格闘使用	
効果：	戦闘移動・全力移動後、命中+1D							
スマッシュ	○	3	マイナー	-	単体	自動		
効果：	ダメージ+[筋力]							
セルフヒーリング	○	-	マイナー	-	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	対象を単体→HPを+[CL×10]回復							
セイブアタック	○	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃・攻撃成功→味方を離脱							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範選	命中	-	
効果：	武器攻撃 +[SL×2]							

キャラクター名
セレスティア・フォース・ララティーナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ペネトレイトブロウ ★	1	6	メジャー	武器	単体	命中	格闘使用	
効果：	武器攻撃 物防・魔防0に							
ラッシュ	○	6	攻撃宣言時	-	自身	自動	騎乗	
効果：	ダメージに+[移動力]							
フロンタルアサルト	○	-	攻撃宣言時	-	自身	自動	ｼｰﾝ1回	
効果：	ダメージに+[筋力基本値]							
ボルテクスアタック	○	-	攻撃宣言時	-	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	対象を単体※に、ダメージ+[CL×10]							
セイバースキル	○	2	判定前	-	自身	自動	ｼﾅ3回	
効果：	白兵シナリオ命中+1D							
インテリジェンス	1	-	判定前	-	自身	自動	ｼﾅ3回	
効果：	判定に+2D							
ホースバトラー	○	10	効果	至近	単体	器用	-	
効果：	メジャー終了後ダメージ SL+CL×3							
カバーリング	○	2	DR前	至近	単体	自動	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う							
カバームーブ	4	4	カバー	-	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	ｼｰﾝSL回カバーリングの射程を20mに変更							
アラウンドカバー	3	4	カバー	-	自身	自動	ｼﾅSL回	
効果：	カバーリングの射程を20mに変更							
アイアンクラッド	5	3	DR後	-	自身	自動	-	
効果：	物理ダメージ-[SL×3]							
スティールクラッド	5	3	アイクラ	-	自身	自動	-	
効果：	物理・魔法ダメージ-[SL×4]							
インバルネラブル	○	-	DR後	-	自身	自動	ｼｰﾝSL回	
効果：	ダメージを0に変更							
ファイナルガード	○	-	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	インバルネラブルの復活							
ギフト	1	-	効果	-	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	ダイスロールに+2D							
マスターラック	1	-	効果	-	自身	自動	ｼﾅ1回	
効果：	ダイスの目を1つ+1							
ソウルバスター	1	-	効果	効果	単体	自動	ｼﾅ1回	
効果：	受けたダメージ分相手はMPロス							
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	所持重量筋力×2							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	筋力基本値+3							
バイタリティ	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：	HP+[CL]							
パラディオンⅠ	1	F1	効果	-	-	-		
効果：	ダメージ-5							
パラディオンⅡ	1	F1	効果	-	-	-		
効果：	複数回攻撃・カバーを行えないスキル使用でもカバー可に							

キャラクター名
セレスティア・フォース・ララティーナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：ゴヴァノン	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：物防+1・魔防+1								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：物防+2・魔防+1								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：器用基本値+3								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：装備防具の移動修正を0に								
アサルトダッシュ	1	8	メジャー	3Sq	直線（選択）	命中	シナリオ1回	
効果：対象に白兵攻撃を行う								
ゴッデスブレス	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：武器攻撃+2								
ホーム：レイウォール	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：筋力・器用・知力基本値+1								
パラディオンIII	1	FX	効果	-	-	-		
効果：ダメージ-(5*X)（Xは幸運上限まで）								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	-	-		
効果：精神基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								