キャラクター名

同田貫

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	18
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
埋葬	
覆う影	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		こんな所でくたばるかよ（無茶）		オート		自身	基本パーツを1つ損傷してダイスを振り直す
メインクラス		叩っ斬ってやる！（死神）		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバ使用時に出目＋1
メインクラス		五分も斬り込みゃ人は死ぬってなァ！（殺劇）		オート	なし	自身	同カウント内の姉妹と同じ敵を攻撃する際出目＋1、ダメージ+1
サブクラス		折れず曲がらずってな（肉の宴）		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
腕		同田貫正国（日本刀）		アクション	2	0	白兵攻撃+1、切断
脚		正々堂々なんざクソ喰らえだ（仕込みブーツ）		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
胴		動けりゃそれでいい（しんぞう）		オート	なし	自身	最大行動値＋1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾攻撃ダメージ＋2
		ペンダント		オート	なし	なし	金属のペンダント。なんの金属なんだろうなぁ