キャラクター名	┌─ プレイヤー名 ────
同田貫	JUTY-4
1300	

ポジション	オートマトン	享年	18
メインクラス	タナトス	暗示	渇望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
埋葬	
覆う影	

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		こんな所でくたばるかよ(無茶)		オート		自身	基本パーツを1つ損傷してダイスを振り直す
メインクラス		叩っ斬ってやる!(死神)		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバ使用時に出目+1
メインクラス		五分も斬り込みゃ人は死ぬってなァ!(殺劇)		オート	なし	自身	同カウント内の姉妹と同じ敵を攻撃する際出目+1、ダメージ+1
サブクラス		折れず曲がらずってな(肉の宴)		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する
腕		同田貫正国(日本刀)		アクション	2	0	白兵攻擊+1、切断
脚		正々堂々なんざクソ喰らえだ(仕込みブーツ)		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1
胴		動けりゃそれでいい(しんぞう)		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際、白兵・肉弾攻撃ダメージ+2
		ペンダント		オート	なし	なし	金属のペンダント。なんの金属なんだろうなぁ