キャラクター名

司令官

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
頭		必中		オート	なし	自身	攻撃判定値が「6」の際、任意の箇所にダメージを与えてよい
頭		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃よって発生させた切断判定は出目ー2される
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0〜1	自身には使用不可　支援2
頭		軍帽		オート	なし	なし	なし
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手は切断判定+2)、防御無効)
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エンギリ（大鋏）		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2)
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			