キャラクター名

アリア

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	17

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
演奏	あなたは毎日楽器を吹いていた。その楽器は手元にはない、弾く曲の名前も覚えていない。口ずさむことはできるけど…けれど、あの楽器があれば、きっと指が曲を覚えているはず。
蟲	そうだ、あなたは虫が嫌いだった。這い回る虫、飛び回る虫。あの生き物がとてつもなく嫌いで、呪わしくて、そんなものが現れない部屋でいつも過ごしていたのだけれど、けれど、今は……。
遊園地	観覧車？ 友達？ あれはどこで？ とても楽しい場所い、世界のどうおうおう遊園地の記憶、色とりどりの遊具、きゃそうないたち、あのはばどこへ行ったろう？ あの日の朝はまだあるだろうか？ …そっと、あるのに、だって、今自分たちの目の前に見えている景色は、『あの楽し所以』
流れ星	願い事をした、こんなきれいな夜だった、書きていく音が、僕が全員が楽しかった、願いが叶ったかそうでなかったか、もう覚えていないけれど、あの光景だけはしかに記憶のなかにある、僕で願っていたのは誰だったろう、なんだか、胸騒にひどく訴える気がした……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（人形）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
つばさ	友情	3	①②③④⑤	
つかさ	信頼	3	①②③④⑤	
アネモネ	独占	1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート	なし		他の姉妹からの対話判定+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃判定+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定+1
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	最大射程+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身以外の対象に移動+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃+1+爆発、攻撃判定+1
腕		たからもの(人形)		オート			かわいらしい人形。それとも今のあなたのように、どこか壊れた人形だろうか？
腕		星型のブレスレット		オート			アネモネからのプレゼント
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
胴		救急箱		オート	なし		戦闘終了後姉妹の基本パーツ3修繕
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		拡声器		アクション	2	0~2	対話判定扱いで判定を行う。判定に成功したなら、対象は自身への狂気点を1点減らしてよい。