

キャラクター名  
ボン・コーツ

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	19
冒険者Lv	13	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	4090		役に立たない特技がある 家族に冒険者がいた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4	8	20	3
		敏捷度	4	9	21	3
体	8	筋力	4	15	27 + 1	4
		生命力	14	16	38	6
心	13	知力	1	34	48 + 2	8
		精神力	3	26	42	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1						
コンジャラー	9						
プリースト/賢神キルヒア	13						
フェアリーテイマー	1						
レンジャー	1						
セージ	9						
アルケミスト	8						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
魔力強化	2-230p		p
賦術全遠隔化	3-213p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		14	4
盾	タワーシールド		17	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラースタッフ 魔法行使判定+2、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	10			
操霊魔法	9	18			
深智魔法	1	18			
神聖魔法	13	22			
妖精魔法	1	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 17	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 20

MP
116

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 聖印	神聖魔法の行使に使用
顔 眼鏡	かっこいい、知力の印
首 魔法の発動体	操霊、真言魔法に使用
背中	
右手 知力の腕輪	
腰 アルケミーキット	アルケミー使える
足 知力の指輪	
その他	

装備品	説明
左手 筋力の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

キャラクター名  プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>	シャドウ語	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
巨人語	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>	リカント語	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>						
ドレイク語	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>						
ドワーフ語	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>						
汎用蛮族語	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>						
魔動機文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>						
魔法文明語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>						
妖精語	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>						
グラスランナー語	<input type="radio"/>	<input type="checkbox"/>						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
パラライズミスト		
バークメイル		
クラッシュファンク		
ミラージュデイズ		
アーマーラスト		
エンサイクロペディア		
ヴォーパルウェポン		
リーンフォース		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化(眼鏡)	50				

名誉点 所持 0 /合計 50

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)		○□□○□□
きゅうめいそう	○□□○□□	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□	○□□○□□
消魔の守護石	○□□○□□	○□□○□□
消魔の守護関	○□□○□□	○□□○□□
魔晶石10	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード緑B×3	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード緑A*V	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード白A*5	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード黒A*5	○□□○□□	○□□○□□
マテリアルカード赤A*5	○□□○□□	○□□○□□
消魔の守護関	○□□○□□	○□□○□□
消魔の守護関	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
所持金	0	預金・借金 <b>G</b>