キャラクター名: 銀剣野・S・ナイツ

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ガンスリンガー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	18
種族	アーシアン			**境遇**	渡来
出自 (効果)	傭兵			**目標**	復讐

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	14	11	9	11	8	9
ボーナス	3	4	3	3	3	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	3	6	4	3	5	3	3

HP	51
MP	45
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ガンパード	10m	0	16	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	4	0	3	9	8
スキル									
その他	Iスマートフォン							1	
総計(右)			6	16	4	7	3	10	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5	1		6	+ 3 d
トラップ解除	6	1		7	+ 3 d
危険感知	5	1		6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
仮面	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
Iスマートフォン	

現在重量： 7		
最大重量： 16	所持金： 2489	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インタラプト	1	-		視界	単体	自動成功	1	
効果：								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果：								
スペシャライズ	1	-	パッシブ		自身			
効果：								
キャリバー	1	-	アイテム		自身			
効果：								
キャリバーガンパート	3	-			自身			
効果：								
アームズマスタリ:魔導銃	1	-	パッシブ		自身			
効果： 魔導銃の命中に+1D								
エクシードショット	2	-	マイナー		自身	自動成功		
効果：								
テンポラリリペア	1	15	フリー		自身			
効果：								
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果： オブジェクト破壊時に+2D								
リムーブトラップ	1							
効果： トラップ解除に+1D								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果： トラップ探知に+1D								
アンチトラップ	1							
効果：								
フェイス:グランアイン	1							
効果：								