

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス		Lv.1:		レベル	3
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	15	13	6	12	9	7
ボーナス	6	5	4	2	4	3	2
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	6	5	4	2	4	3	2

HP	52
MP	33
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	4	0	3	8	11
スキル		4	10			8			
その他									
総計(右)			9	10					
総計(左)			9	10	4	8	3	8	11
総計(両)			9	10					m
ダイス数			2 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0  
 最大重量: 18  
 所持金: 500  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
オウガの全力	1		ムーブ					
効果: スタンを受けるがメインの白兵攻撃のdmg+1 d								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃のdmgに+【筋力】								
闘争本能	2		パッシブ		自身			
効果: バッドステータスを受けるとdmgに+ (SL) D								
	1							
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品