キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	2		16 + 2	3
		敏捷度	6	2		15	2
体	10	筋力	8	7		25 + 2	4
		生命力	10	5		25	4
心	4	知力	9	2		15	2
		精神力	6	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	7		
エンハンサー	1		
アーティザン	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
かばう	1-285 p		p
鉄壁	IB30 p		p
魔器習熟A	AG43 p		p
魔器習熟S	AG43 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
防護点増強/+1		
魔法ダメージ軽減/-1		
能力値増強/+2		
C値増強/-1		
回復増強+1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	9	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	カタライズプレート		27	-2	8
盾	ルミナスウォール		26		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター		合計値	7	14

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ルミナスソード AC：C値増強-1	1H	11		2d+ 10	10	13	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 7	14

HP
63

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 9

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔	先触れの印	
首	アーティザンネックレス/1	AC：回復増強+1
背中	アーティザンマント/1	AC：魔法ダメージ軽減/-1
右手	アーティザンリング/1	AC：能力値増強/+2
腰	再生のベルト	1点以上物理dmgを受けると1点回復
足		
その他		

装備品		説明
左手	アーティザンリング/1	同上

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
救命草x4	○□□○□□
元気の出る肉x5	○□□○□□
器用の魔紋	○□□○□□
エンハンスシールド売却	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
魔晶石MP3x3	○□□○□□
＝＝＝【以下未来の話】＝＝＝	○□□○□□
エンハンスアーマー売却	○□□○□□
エンハンスウォール売却	○□□○□□
エンハンスソード売却	○□□○□□
魔晶石MP3x7	○□□○□□
元気の出る肉x10	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□

所持金	預金・借金
1630 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0