キャラクター名: アルファ

プレイヤー名:

種族	ルーンフォーク	種族特徴	暗視、HP変換		
生まれ	学者	性別	女	年齢	若い
冒険者Lv	6	経歴	未だかなわない夢がある		
経験点	150		濡れ衣を着せられたことがある		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	7		23 + 1	4
		敏捷度	5			13	2
体	10	筋力	9	1		20	3
		生命力	7	1		18	3
心	8	知力	4	2		14	2
		精神力	2	3		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
スカウト	6		
セージ	5		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	10	8	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テルビューチェ	1H	6		2d+ 0	9	1	11										
壊れたテルビューチェ鈍器化	1H	6		2d+ 0	12	0	6										
ライトメイス	1H	5	1	2d+ 11	11	9	10										
ストーン 射程10m/打撃武器・スリング用の球	1H投	1		2d+ 10	11	9	1										
サーベル	1H	10		2d+ 10	10	10	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ターバン相当の包帯	修理不能な部分を隠している
耳	
顔 眼鏡（だてめがね）	集中するときにつける、気分の切り替え用
首	
背中 *大きくはないカバン	学者っぽい本とか資料とか、防水だと嬉しい
右手 巧みの指輪	
腰 *ブックホルダー	本を常に身近に置きたい、防具にはならない
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【記録】GMらーめん　PLヒグラ(冬月)、ドュンデル(きー)、アイク(ふかぷん)、アルファ(アンバー)

とある伝説を残したルーンフォークが発足したチームに所属していたアルファは、同じチーム内の他同種族に毎日劣等感を感じていた。
戦闘センスも無く、別段器用でも賢いわけでもない、知的好奇心だけは他よりも強かったがチームに貢献するのに必要な能力は無いに等しかった。
今は雑用ばかりでも、いつかは伝説の彼に沿うような立派なルーンフォークになりたいと思っていた。

ある日持ち込まれた謎の遺物の調査チームに入れてもらいやる気十分のアルファだったが、誰かのミスで遺物が壊れてしまったのを自分のせいにされてしまった。普段から行動が危うげなアルファの事、実際にそうではなくても誰もがそう信じてしまった。
焦りを覚えたアルファは遺物を修理しようと隠れて作業をしようとしたが、謎の人物に襲撃され頭部に大怪我をしてしまう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アルファ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
スケッチブック	○□□○□□
＊えんぴつ	○□□○□□
【売却】サーベル	○□□○□□
経過日数分x4	○□□○□□
栄養カプセル	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
	○□□○□□
壊れたテルビューチェx3	○□□○□□

所持金 10604 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 80 /合計 80