

キャラクター名 プレイヤー名  
 ヒグラ=ノーム

種族	フィー	種族特徴	妖精の加護、浮遊		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	8
冒険者Lv	11	経歴	ある国で不法入国者とされ監禁された		
経験点	14240		食事で「いただきます」をいう意味を知っている。 道でおなかすかして倒れてる〇〇を救った。		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	9	11		26 + 2	4				
体	8	敏捷度	15	18		39	6	フェアリーティマー	11		
		筋力	6	5		19	3	スカウト	9		
心	14	生命力	4	3		15	2	エンハンサー	9		
		知力	4	15		33	5	アルケミスト	3		
		精神力	5	22		41	6	ライダー	11		

戦闘特技	
ルーンマスター	1B34 p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
魔法拡大/数	1-289p
ターゲットィング	1-280p
魔力撃	1-292p
マルチアクション	1-292p
武器習熟A/スピア	1-281p
魔晶石の達人	2-230p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ブルライト	○	○
ノスラルトウ(ヴァンパイア)	○	○
海獣語	○	○
翼人語(ガルータ)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	HP超強化	鉄壁の防陣:甲盾
キャッツアイ	超高所攻撃	鉄壁の防陣:反攻
マッスルベアー	特殊能力開放	鉄壁の防陣:無敵
アンチボディ	獅子奮迅	
ケンタウロスレッグ	超攻撃阻害	
ジャイアントアーム	特殊能力完全開放	
デーモンフィンガー	パークメール	
リカバリィ	パラライズミスト	
スフィンクスノレッジ	クリティカルレイ	
HP強化	鉄壁の防陣	
探索命令	鉄壁の防陣:鉄鎧	
騎獣強化	鉄壁の防陣:堅体	
攻撃阻害	堅神の構え	
高所攻撃	鉄壁の防陣:鋼鎧	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	15	17	14
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	マナコート	筋力	回避力	防護点	
盾	バックラー	1	0	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	18	0	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー 魔法の武器化+1	1H	8	0	2d+ 15	8	16	13										
妖槍ミスティック・スピア	1H	10	0	2d+ 15	8	16	15										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	39 m	117 m

回避	防護点
2d+ 18	0

HP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	11	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 17

MP
74

装備品	説明
頭 カトリアの花冠	妖精魔法○(△+10m)距離を延ばす
耳 蝙蝠の耳飾り	
顔 宝石のピアス<宝石ケース>	
首 開放の印<排水のネックレス>	<トランザム>と愛言葉を唱えると、3Rの間[器用度、敏捷度、筋力]を+2 使用後まで-1
背中 アラクネウォーカー	装備者は1RにMP2点を消費することで天井、壁を自由に移動できます。
右手	
腰 ブレードスカート	回避4以上の差の場合[威力10+戦闘系+筋力ボーナス]物理ダメージ
足 軽業のブーツ	
その他 矢筒	

装備品	説明
左手 器用度の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
<一般技能>	□□□□⑤
ウェザーマン:Lv.5 天気予報師	□□□□⑩
フィッシャーマン:Lv.5 漁師	□□□□⑮
誰かを救ったことがある	□□□□⑳
役に立たない知識を持っている	□□□□㉕
監禁されたことがある	□□□□㉑
ユーレリア地方出身のフィー、土の妖精らしくない。白い髪に白い肌、黄色い髪がよく目立つ	□□□□㉒
ある冬に雪を眺めながら海で浮かんでいたなら、いつの間にか寝てしまっていて、ザルツ地方に来てしまった....	□□□□㉓
そこにあった国で不法入国者とされしくしく監禁	□□□□㉔

