

キャラクター名
ゼルギウス・アーク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	49
冒険者Lv	17	経歴	剣術の稽古が好き		
経験点	0		父が平民だった 平民と仲良くしていた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	32	2	51 + 3	9
	10	敏捷度	7	10		24	4
		筋力	8	24		42	7
心	4	生命力	11	30		51	8
		知力	3	26		33 + 3	6
		精神力	7	28		39	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17		
プリースト/ザイア	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
アーティザン	16		
アリストクラシー	2		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔力撃	IB39p
バトルマスター	3143p	魔力撃強化	IB32p
治癒適性	2122p	無尽の盾	FC26p
不屈	2123p	切り払い	FC26p
ポーションマスター	2123p		p
かばう	IB36p		p
鉄壁	IB30p		p
魔器習熟A	AG43p		p
魔器習熟S	AG43p		p
ガーディアン	IB29p		p
魔器の達人	AG43p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
防護点増強/+1	回復超増強
魔法ダメージ軽減/-1	威力表出目増強/+3
能力値増強/+2	生死判定超越自動成功
C値増強/-1	
回復増強/+1	
防護点超増強/+1	
防護点特化/-2&+3	
威力増強/+5	
威力超増強/+10	
防護点極増強/+1	
C値増強/-1	
威力超増強/+15	
魔法ダメージ超軽減/-2	
能力値超増強/+1	

名誉アイテム	点数
専用化など	100

名誉点 所持 1900 /合計 2000

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	17	26	21	24
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アカシックプレート		33	-2	10
盾	アカシックウォール		29		5
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター	合計値	19	18	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
アカシックソード	1H	14		2d+	26	10	27	29										
呪印+1加工/AC:威力増強、超増強、極増強、C値増強、超増強、威力表出目追加+3																		
オールAC後性能	1H	14		2d+	26	8	27	59										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
月光の魔符+3x10	○□□○□□
陽光の魔符+3x10	○□□○□□
元気の出る肉x24	○□□○□□
トリートポーションx20	○□□○□□
manaチャージクリスタルMP3x10	○□□○□□
manaチャージクリスタルMP5x8	○□□○□□

manaポーションx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+	19	18
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	0	2d+	25
			2d+	23	68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	9	15			

装備品	説明
頭 耐魔の魔紋	魔法dmg-5
耳 耐魔の魔紋	同上
顔 耐魔の魔紋	同上
首 アーティザンネック/2	AC:回復効果増強、超増強/+3
背中 アーティザンマント/2	AC:魔法ダメージ軽減、超軽減
右手 アーティザンリング/2	AC:能力値増強、超増強
腰 再生のベルト	物理1以上のdmgでHP1回復
足 器用増強の魔紋2	いつもの
その他セービングマント	抵抗・回避失敗時の魔法dmg-4

装備品	説明
左手 アーティザンリング/2	同上

その他メモ	自動失敗
父は平民上がりの貴族という、異例の大出世を遂げた(平民から男爵家)	チェック
父親の名前は「ルドウイーク・アーク」と言う(時の魔法王が命名、それまでは名無し)	○□□□⑤
自らの父こそ最高の戦士であると信じ、父に教えを乞い、12で家を出て旅を始めた	○□□□⑩
15の頃にルーンナイトアカデミーを訪れ、18歳で自主卒業している	○□□□⑮
22の頃に後の妻となる魔術師と共に家に戻り、以降は従属国や親しい人の頼みで冒険をすることになる	○□□□⑳
24の頃に長女を設け、以来1年おきに子供を創る、ちなみにジョーンは31の頃に生まれた最後の子供	○□□□㉑
元から貯金をするような性格ではなかったため、父に倣いそのお金の殆どは人を助けるために使った	○□□□㉒
冒険の成果から子爵まで昇り詰めるものの、平民と慣れ親しんでいる為、他の貴族から良いように思われず、家を焼かれる	○□□□㉓
一度言ったことに責任を持つよう教育されたため、自身の子供にもそう伝えている	○□□□㉔
娘の幾人かは母親に魔術を学び、幾人かは自分に剣を習っている、ジョーンは両親から「人を守る術」だけを徹底して教えられた	○□□□㉕
ジョーンの性格を把握しており、ジョーンには戦士としての強さ以上に学んで欲しいことがあると判断した	○□□□㉖