

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール モルフェウス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	ブラックドッグ				
オプション	年齢		性別		
覚醒	衝動		初期侵食率		0 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	15
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	15
精神	2	0	0			2	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード×4	白兵	1r-1	1	9		オートアクションで装備。対象がガードした場合、ガード値を-5して算出する。
両手剣×2	白兵	1r-3	3	10		装備している間、他の武器を装備できない。
スタンガン	白兵	1r-1	0	0		ダメージを与えた場合、硬直を付与。武器の使用回数は1シーンに1回。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
黄金鍊成					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
Dロイス:破壊者	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート(バロール)	3	2	メジャー					
効果: クリティカル値-Lv(下限値7)。								
瞬速の刃	2	3	メジャー	武器	-	対決		
効果: 判定ダイス+Lv+1個。								
ハードワイヤード	4	4	常時	至近	自身	自動		
効果: アームブレード×4を取得。								
魔弾の射手	2	4	メジャー	視界	-	対決		
効果: 指定した白兵武器2つの攻撃力&命中補正&効果を付与した射撃攻撃。メインプロセス終了時に破壊される。1シナリオにLv回。								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲(選択)	対決		
効果: 対象を範囲(選択)に変更。使用した武器は破壊される。								
黄金鍊成	2	4	常時	至近	自身	自動		
効果: 常備化ポイントLv×10点取得。基本侵食率+4。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

魔弾の射手の射撃型 基本攻撃力19+1D					
----------------------	--	--	--	--	--