

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	アーティスト	カヴァー	ケルベロス隊員
	ウロボロス					
オプション			年齢	27	性別	女
覚醒	忘却	衝動	自傷	初期侵食率	50	%
出自	天涯孤独	経験	永劫の別れ	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	106
肉体	4	0	3	4		11	行動値	10
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	11
精神	2	1	0	6		9	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	10		調達	2	
運転:			芸術:ガラス工芸	6		知識:			情報:シティ	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
リキッドブレード	白兵	11r+5	11	1		メジャーでG値と攻撃力合計12点となるよう分配可能
素防御		1r+19				うち装甲8、浸食+2でガード値+5
+イージス		4r+19				同上
+影の守り手		4r+34				同上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
赫き鎧					装甲値:消費したHP×2-2
宵闇の外套		8		-1	ガード値+5、能力使用時浸食+2

所持品	
守護者の手袋	
オルフェウスリング	
イージスリング	
ARアンブル	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:守護者	P 執着	N 悔悟		
相棒	P 傾倒	N 疎外感		
キース・ミヤザワ	P 連帯感	N 隔意		
アリーセ	P 誠意	N 隔意		
霧谷雄吾	P 連帯感	N 無関心		
ユリウス	P 有為	N 無関心		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
軍神の守り	1	2	オート					
効果:	カバーリング							
イージスの盾	3	3	オート					
効果:	ガード値+ (Lv) D							
殺意の壁	3	2	オート	至近	単体			
効果:	メイン中対象の攻撃-[Lv×3]、ラウンド1回							
鋼の肉体	5	2	メジャー					
効果:	HP+[(Lv) D+ [肉体]]回復、暴走以外のBS回復							
巨人の生命	5		常時					
効果:	最大HP+[Lv×5]							
影の武具:赫き鎧	5	3	マイナー					
効果:	[Lv×3]以下のHP消費し防具作成、装甲値-2							
雲散霧消	5	4	オート	至近	範囲(選択)			
効果:	エフェクトによるHPダメ-[Lv×5]、ラウンド1回							
竜鱗	3	3	リアクション					
効果:	他エフェクトと併用不可、装甲値+[Lv×10]でダメージ算出、攻撃自動命中							
衝撃相殺	3		常時					リミット
効果:	《竜鱗》発動メインのみ被ダメ-[Lv×5]							
獣の誇り	2	2	オート					
効果:	ガードの際そのメイン中BS及びその効果を受けない、重圧状態でも使用可、シーンLv回							
生贄の蛇	5	3	オート	視界	単体			
効果:	対象の単体攻撃の対象を攻撃射程内であれば自分へ変更、自分にBS:重圧、シナリオLv回							
庇護の獣	2	4	オート					
効果:	「リアクションを行えない」「ガードを行えない」等の攻撃に対してガード可能、シナリオLv回							
原初の紫:孤独の魔眼	3	5	オート					
効果:	自分を含む範囲攻撃の対象を自分ひとりに変更、シナリオLv回							

日本生まれだが純アラブ系。二世。
 早くに親をなくしひとりで生きていたが、小さい頃暴走していたところを(力技で)止められた日を境に止めてくれたオーヴァードと行動を共にするようになった。正義感の強い彼にひっぱられる形でケルベロスに入隊しコンビとして長らくなかなかの戦果をあげていたがある任務で別行動中相棒の死亡報告を受ける。
 遺体はおろか何も残さず逝った彼の死を今でも完全には乗り越え切れず、いつもどこか上の空。
 疑り深く皮肉屋で身内に優しいクーデレだったが動揺が一周回って平静になってしまい最近では思慮深く落ち着いている姐さんと周りに認識されている。任務にも積極的。影から生み出した大蛇を操って味方を守り、本人の鋭い眼差しや威圧感で敵の行動を鈍らせる完全支援型。ちなみに元々は攻守ともにならず前衛だったが相棒を失って以来完全に攻撃系エフェクトが使えなくなりました。
 目つきが悪いがそこそ外見はよく、胸は乳ダイス最大値のため本人は苦勞している。ガラス工芸が趣味で幼い頃の記憶を頼りに任務の空き時間に作ってみたアラビア風ランプが目新しさから好評を博し、今は売り物としても何も問題ないレベルにまで上達している。最近ではスタンドグラスの依頼まで来るようになったらしく多分もうその道で食べていける。
 全部乗せ(※対象が同エンゲージ、アブソープ円環、鎧、味方カバーリング前提)
 G値4D+29 装甲値67 対象の攻撃力-9 被ダメ-40 装甲値適応可 浸食+16(前提込で総計+24)
 2ターン準備、浸食120

